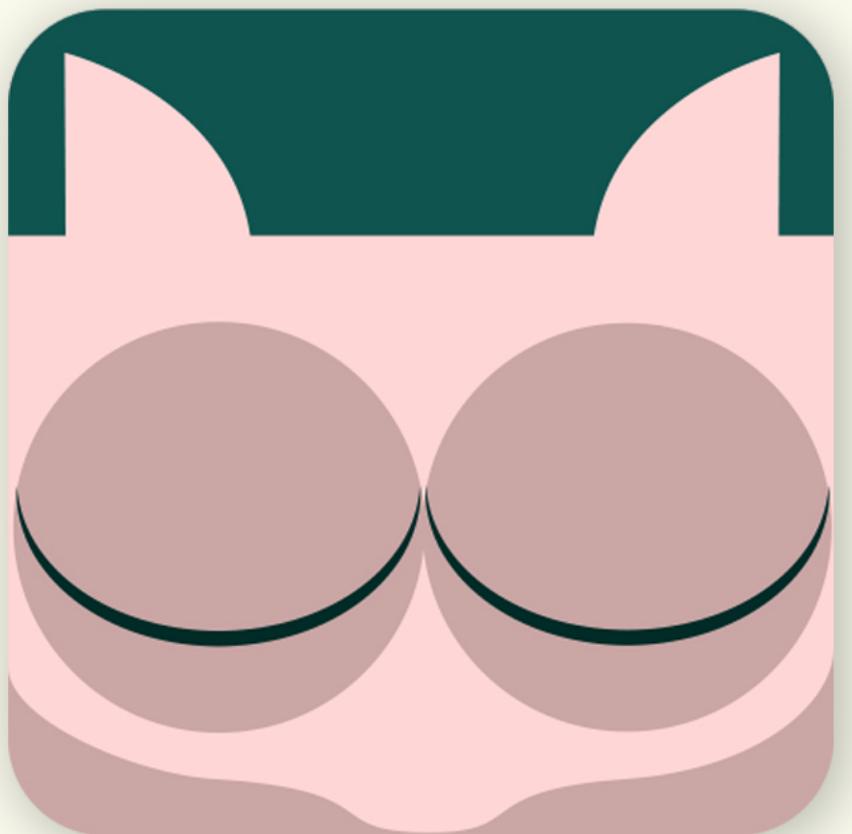


Diseñadora
Grosso Carla

Coderhouse
Proyecto UX/UI



ChillHuaHua

Reporte UX

¿Cómo venís manejando tus ánimos al momento de encarar tu vida laboral y/o de académica en este nuevo panorama?

¿Y si ahora pudieras contar con un asistente virtual para poder buscar ese equilibrio tan deseado?





01

Sobre la App

Sobre la App



Contexto:

La evolución tecnológica, los hábitos de la era posmoderna y la actual pandemia mundial, resultaron en cambios drásticos para la economía y el desarrollo en el ámbito laboral. El *Home office* (trabajar desde casa) ya se vaticinaba como un modelo de trabajo potente para varias empresas. Hoy día, el mismo continúa en expansión, junto con la forma de contratación *Freelance* (trabajar y cobrar por proyecto).

No todas las personas pueden habituarse a estas estructuras de la noche a la mañana. Muchas tuvieron que pasar de un trabajo presencial (en movimiento y/o en compañía de colegas) a una jornada mucho más sedentaria, solitaria. Muchxs trabajadorxs han tenido que actualizar con urgencia sus insumos tecnológicos, aprender a manejarse con webcams, apps, aprender a administrar sus propios tiempos desde la "comodidad" de su hogar. La incertidumbre ante el panorama económico y la forma express de los modelos de contratación en muchos empleos modernos, pueden traer consecuencias psicológicas para la clase trabajadora como lo son la ansiedad (social y generalizada), el estrés, los trastornos de sueño, la depresión, entre otras.

Esto interpela tanto a lxs trabajadorxs que tuvieron que habituarse a estos modelos por la pandemia, como a aquellxs que ya llevan experiencia en los mismos.

Hoy existen diversas herramientas en línea para facilitar las actividades a distancia y plataformas de búsqueda de empleo. Sin embargo, pocas contemplan el impacto en la psiquis de lxs usuarixs con respecto a los problemas arriba mencionados. También existen apps para el manejo de la ansiedad y relajar la mente, pero se contemplan como un universo aparte y no hay muchas que sean muy conocidas.

Qué buscamos?

Ayudar al usuarix a poder detectar, evitar y tratar las afecciones psicológicas mencionadas contemplando, a su vez, su contexto laboral y/o académico actual.

Qué proponemos?

Un abanico de opciones para que el usuarix pueda personalizar su experiencia y sus horarios, intercalando con herramientas-actividades terapéuticas, dando por resultado (de manera semanal o mensual) un feedback para que pueda orientarse y saber si debe preocuparse o no por sus hábitos y su estado anímico general.



02

MVP

Funcionalidad

Control del desempeño Home Office



Bitácora

Listado de tareas con horarios y alarmas (agenda-bitácora) que permite ordenar en sentido cronológico, como también por jerarquías de complejidad/dificultad y relevancia (estas últimas en niveles bajo, medio y alto).

Permite marcar las tareas que no pudieron concretarse y el por qué.



Método pomodoro

Opción para aplicar método pomodoro durante la jornada, calculando por cantidad de horas de trabajo previstas en el día cuánto corresponde de descanso para mantener la salud y la productividad.



Estadísticas

Estadísticas de promedio semanal, mensual y diario sobre la cantidad de tareas que se hicieron, su frecuencia y los niveles de relevancia y dificultad que se manejaron.

Acciones terapéuticas



Herramientas

Biblioteca de herramientas terapéuticas como podcast de meditación, historias para dormir, músicas y sonidos, test de diversos trastornos (ansiedad, depresión, trastornos alimenticios, de sueño, chequeo de autoestima, entre otros) y diversos ejercicios (la mayoría basados en el método de terapia cognitiva conductual (TCC)



Sondeo

Sistema de emojis y reacciones para que el usuarix identifique sus sentimientos respecto a sus tareas. La app debe poder desarrollar un feedback con la información de su uso (si se trabajaron muchas horas, si el usuarix estuvo cansadx, triste, ansiosx, etc) y, en pos del mismo, recomendar herramientas. Los tests también sirven para recopilar esta información.



Compartir

Los resultados del feedback y las estadísticas estarán en un formato compatible con el contacto a escoger del celular (acceso a contactos).



03

Personas

Arquetipo para función terapéutica



Mario Rodríguez

Edad: 31 años

Ocupación: Animador y guionista freelance. Hacía mitad de jornada Home Office, pero con la pandemia pasó a ser total.

Ubicación: Glew, provincia de Buenos Aires, Argentina.

Elegido porque: Padece de las inquietudes mencionadas en la hipótesis planteada para la app.

“Si el trabajo fuera algo bueno per sé, no te pagarían por hacerlo”

ACERCA DE:

Monotributista de clase media baja. Reside con su pareja, quien mayormente mantiene el hogar económico (contadora). Padece ansiedad generalizada. Realiza terapia y consume medicación. Es una persona existencialista, nostálgica y con muchos dotes en diversas artes. Se vio en la situación de tener que adaptar sus pasiones al sistema laboral para sobrevivir (al ser alguien que siempre gustó del dibujo y la lectura, se dedicó a manejar programas de animación y guiones para ciertos spots publicitarios). Nunca pasó por la universidad, siempre optó por aprender de manera autodidacta, aunque al momento de buscar trabajo se siente mejor en una relación de dependencia que emprendiendo por sí mismo.

♥ LE GUSTA >

Cómics (indies, under, antiguos) - Cine - Videojuegos retro (no es “gamer”, no usa Steam) - Tocar la guitarra

METAS

- Trabajo en relación de dependencia y sueldo fijo
- Encontrar lugares de interés para tener pasatiempos fuera de su casa con otras personas
- Tener tiempo para tener sus proyectos artísticos aparte

MOTIVACIONES

- Las personas le toman en serio al momento de opinar ya que sí se le reconoce como persona culta.
- Conectar con otrxs artistas
- Salir con su pareja de la casa

FRUSTRACIONES

- Sus nervios, afectados por el sedentarismo, le impiden concentrarse y mantener una constancia.
- Su pareja está a cargo de todo.
- Siente que su obra no tiene valor comercial

PERSONALIDAD



TECNOLOGÍAS/ SOFTWARE

Redes sociales



Photoshop



Flash/ After Effects



*Para ocio, sólo usa la tecnología de las plataformas de streaming.

ALGUNAS APPS

Workana
Vimeo
Linkedin
Youtube

Arquetipo para funcionalidad Home Office



Iris Liendo

Edad: 34 años

Ocupación: Sonidista y desarrolladora FrontEnd. Tiene trabajo fijo en este segundo rubro. Home Office desde siempre.

Ubicación: Vila Crespo, CABA, Argentina (temporal).

Elegida porque: Lleva el Home Office como algo clave en su vida ya que no tiene residencia fija.

“Mi origen está en lo que creo y lo que crean las personas que admiro”

ACERCA DE:

Clase media alta. Desarrolla webs de manera fija y toma proyectos freelance extra. Su pasión es el diseño de sonido y, sobretodo, el LiveCoding, una actividad con poca llegada en el país, por lo que siempre está viajando (en eso va casi todo su sueldo). Le cuesta mucho decir que no a un proyecto, sobre todo si éste encaja con sus valores morales (es una militante feminista, le gusta el arte y apoyar a artistas y comunidades independientes en muchas formas). Vive hiper estresada por la sobrecarga de trabajos, pero no hace tratamiento. Es hiper sociable y siempre busca ayudar a la gente que considera talentosa, recomendándola en diversas empresas con las que tiene contacto. Las parejas no le duran mucho ya que no sabe asentarse en un lugar (por eso tampoco tiene mascotas)

♥ LE GUSTA >

Programación - Militancia - Conocer gente creativa - Viajar - Videojuegos y toda actividad creativa que incluya tecnología

METAS

- Encontrar una pareja que le acompañe
- Encontrar un momento en su rutina para desconectarse de las pantallas
- Saber cuándo le conviene decir que no a un proyecto. (Conocer sus límites)

MOTIVACIONES

- Conseguir festivales y convocatorias donde la invitan a hacer livecoding o dar charlas
- Hacer amistades con intereses en común
- Conocer diversos países. El que más disfrutó fue Alemania.

FRUSTRACIONES

- Teme que por atender sus problemas de estrés deba abandonar lo que ama
- Se siente sola.
- Sus horarios de trabajo son escabrosos y no puede evitar hacer de todos sus hobbies un trabajo

PERSONALIDAD



TECNOLOGÍAS/ SOFTWARE

Redes sociales



Slack/Zoom



VS Code



*No usa mucho las redes sociales salvo Instagram para eventos. Usa muchas plataformas para streamear

ALGUNAS APPS

Github

Unity

VS Code

Twitch

Steam

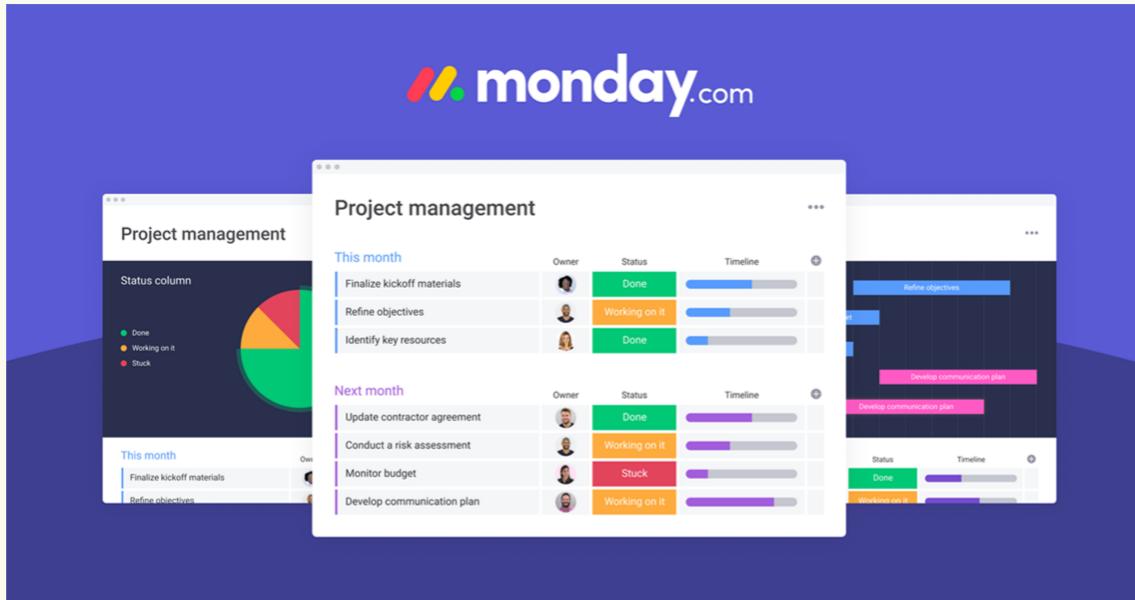
Slack



04

Benchmarking

BENCHMARKING: APPS Para Home Office (Competencia directa)

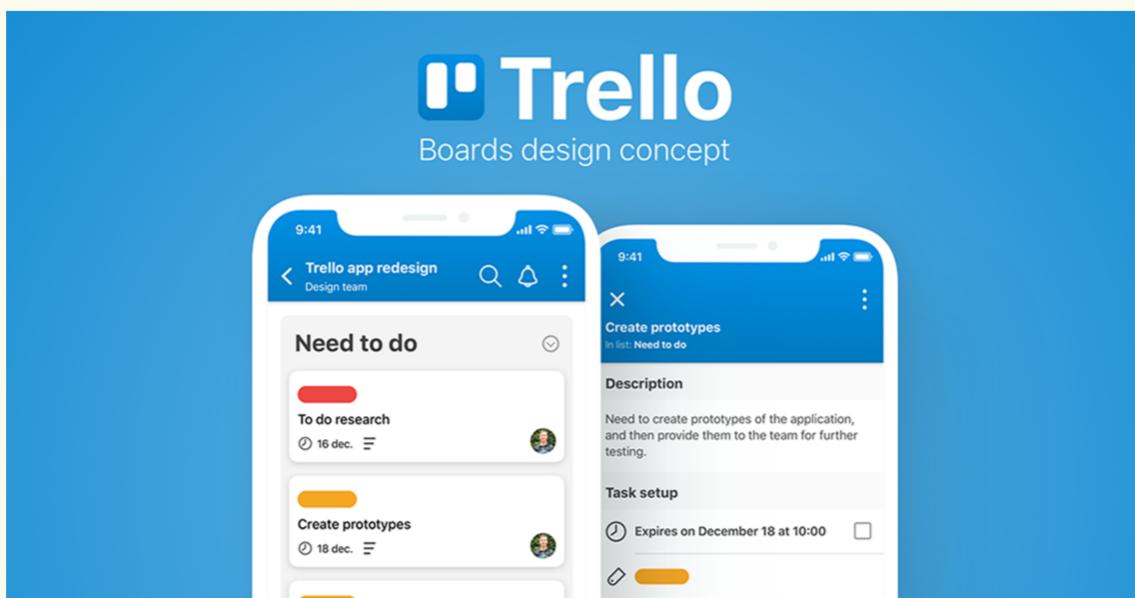


Monday.com

Calificación Playstore: 4.7/5 (256 opiniones)

Es una “oficina virtual”, es decir, un lugar en el que todos los empleados de la empresa pueden colaborar con material de interés o con sus opiniones; sea cual sea el lugar del mundo en el que estén trabajando.

Permite integrarse con otras herramientas para automatizar tareas, atender a las necesidades de cada empleado, coordinar los objetivos de distintas áreas empresariales e incluso desarrollar aplicaciones personalizadas en función de las necesidades.

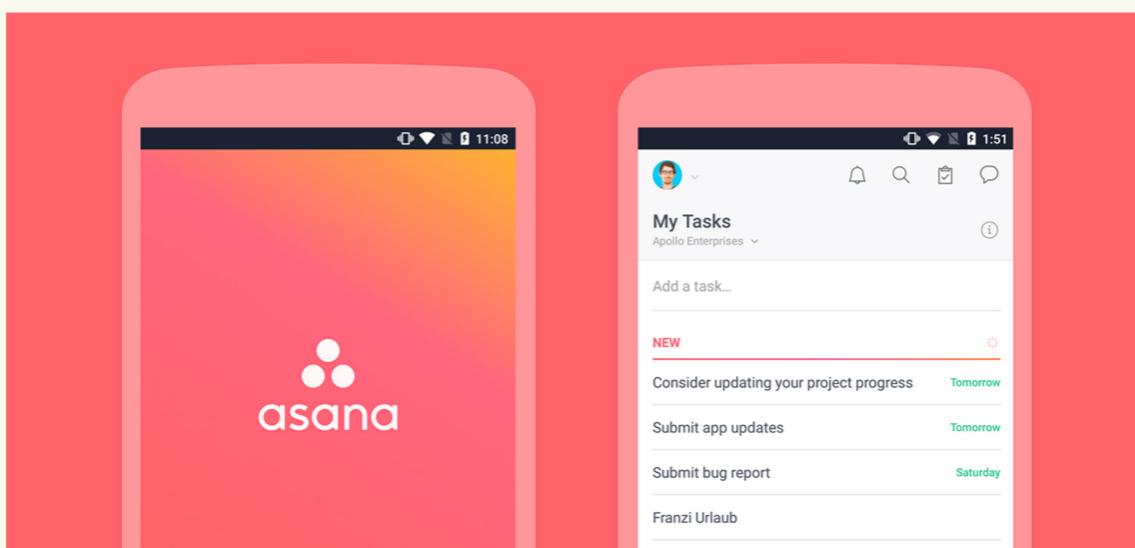


Trello

Calificación Playstore: 4.2/5 (1.459 opiniones)

Permite que el empleado y el responsable prioricen proyectos, comprueben en qué estado se encuentra cada tarea asignada y eviten que dos empleados realicen una misma función. El administrador podrá asignar tareas a cada miembro del equipo para distribuir de manera adecuada y homogénea el trabajo.

La organización se basa en tarjetas en las que se pueden detallar enlaces, etiquetas con información relevante, fecha de finalización prevista y menciones a todos los trabajadores implicados en dicho proyecto.



Asana

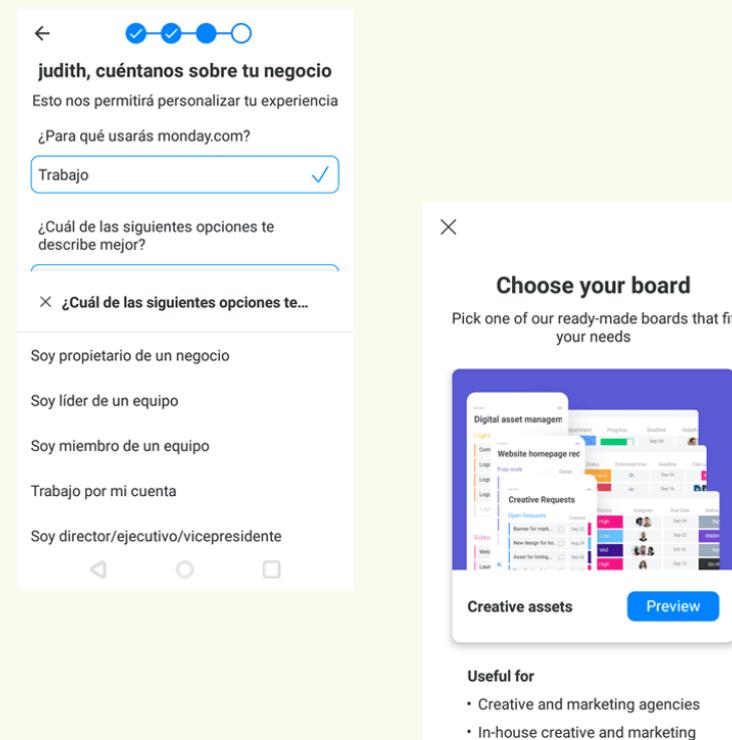
Calificación Playstore: 4.7/5 (473 opiniones)

Es una plataforma de gestión del trabajo que usan los equipos para priorizar entre todas las tareas diarias y cumplir con los objetivos de negocio.

Sus principales ventajas son que permite asignar tareas a cada empleado, establecer unos tiempos de inicio y de entrega, facilitar los recursos necesarios para que puedan desempeñar sus tareas y mantener un feedback en tiempo real para la resolución de dudas o conflictos que puedan surgir.

Usabilidad: Cantidad de pasos para iniciar un proyecto

Monday.com



Monday.com

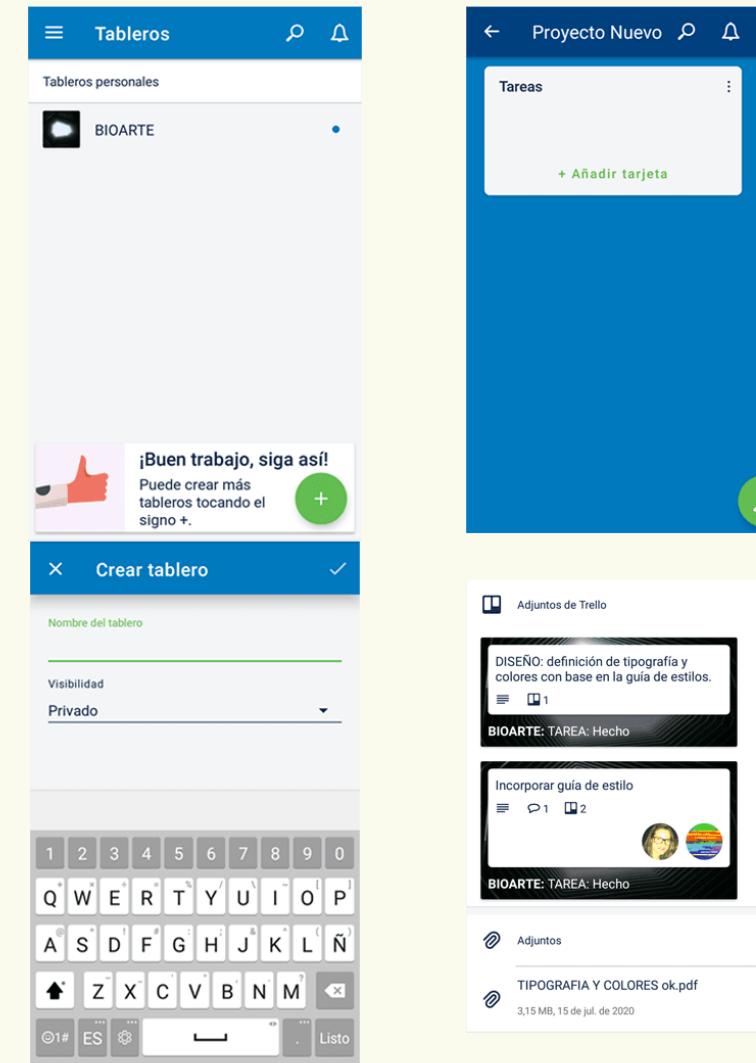
**Cantidad de
pasos para crear
tablero**

5, uno de ellos es un formulario
muy largo.

**Cuánto toma
personalizar?**

En el último paso de la creación de el
tablero se escoge entre varios templates
para, en teoría, ahorrar tiempo en
personalización. Así y todo se puede
cambiar lo que quieras con un botón

Trello

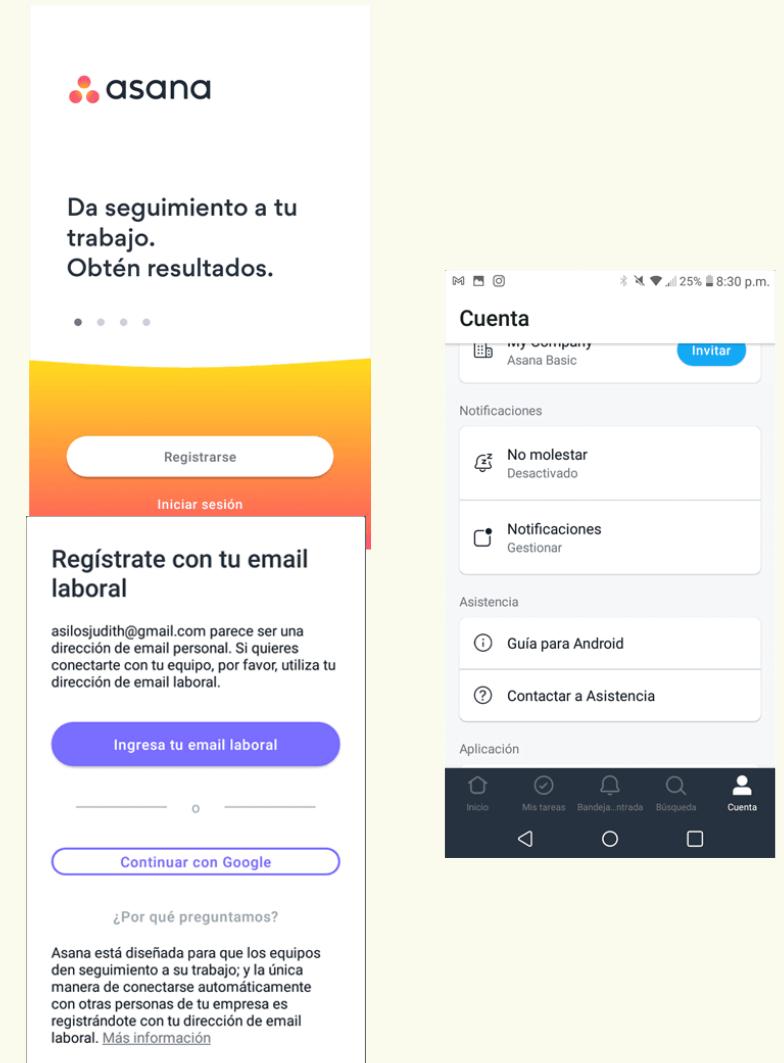


Trello

3, Creas/iniciás sesión con Google,
Microsoft o Apple, creás con un
solo botón y le das nombre.

En este caso es algo confusa la
interfaz porque tardas en entender
qué sería la “lista”, las “tarjetas” etc
tiene muchas herramientas internas.

Asana



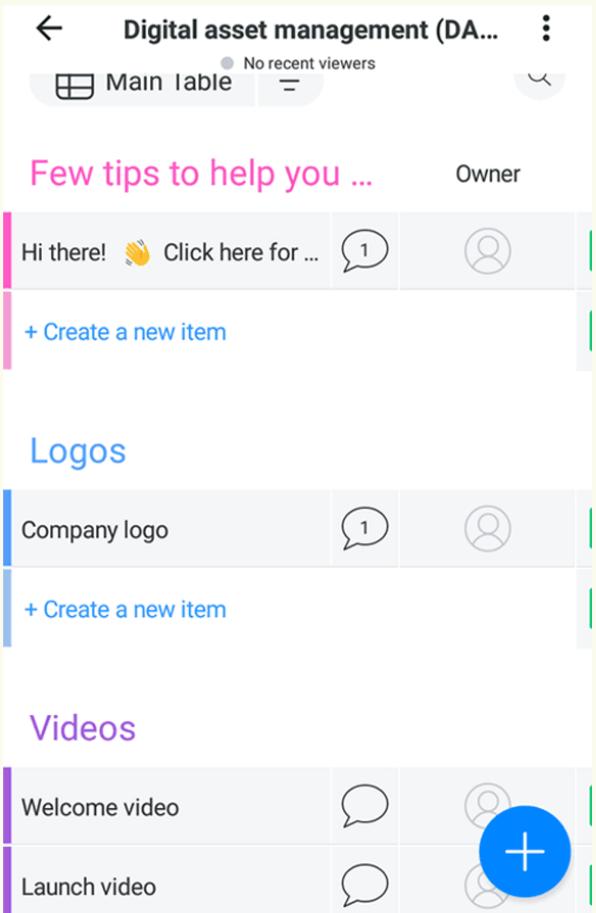
Asana

4, pero un par se pueden posponer
(crear foto de perfil e invitar
colegas) Lo que sí te frenan para
preguntarte si estás usando un mail
personal o laboral para registrarte.
Viene ya con un ejemplo hecho.

Se edita todo en seguida de
manera clara y concisa.

Usabilidad: Vocabulario

Monday.com

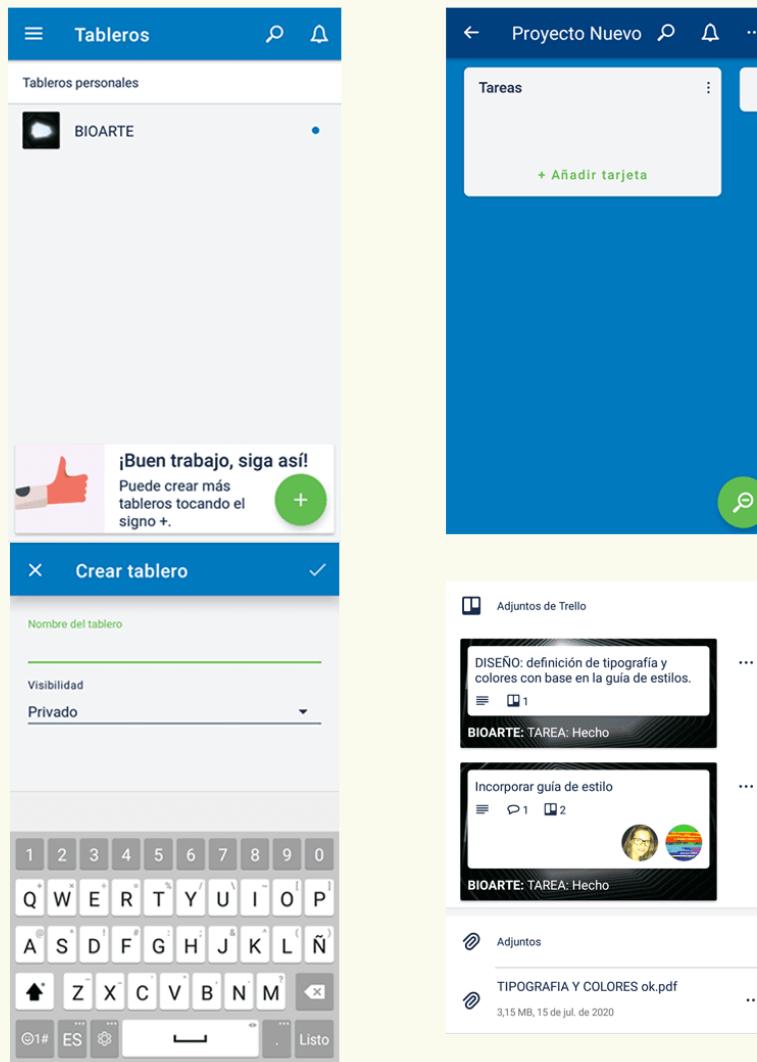


Monday.com

Si bien el tono es neutro y amigable, no respeta la decisión inicial del usuario que elige español como idioma. La mitad de la interfaz y la info de los templates está en inglés.

Vocabulario

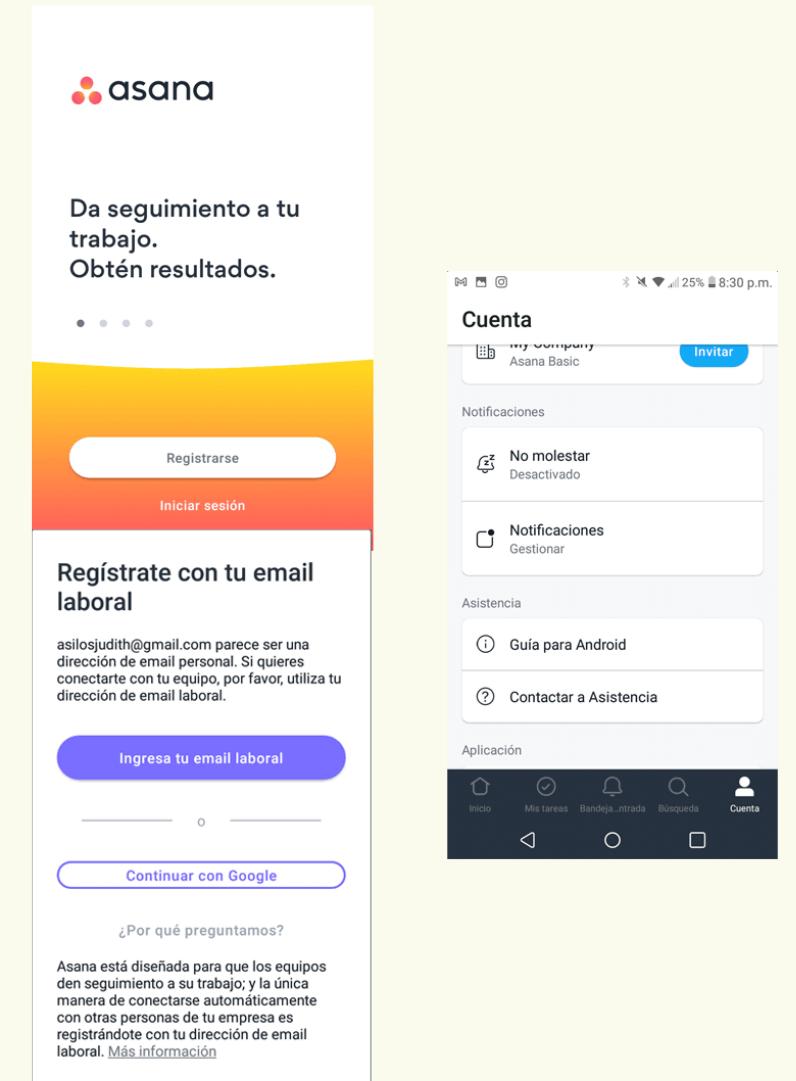
Trello



Trello

Respeta el idioma y trata al usuario de usted. El problema es con los términos muy genéricos como "lista" o "tarjeta".

Asana

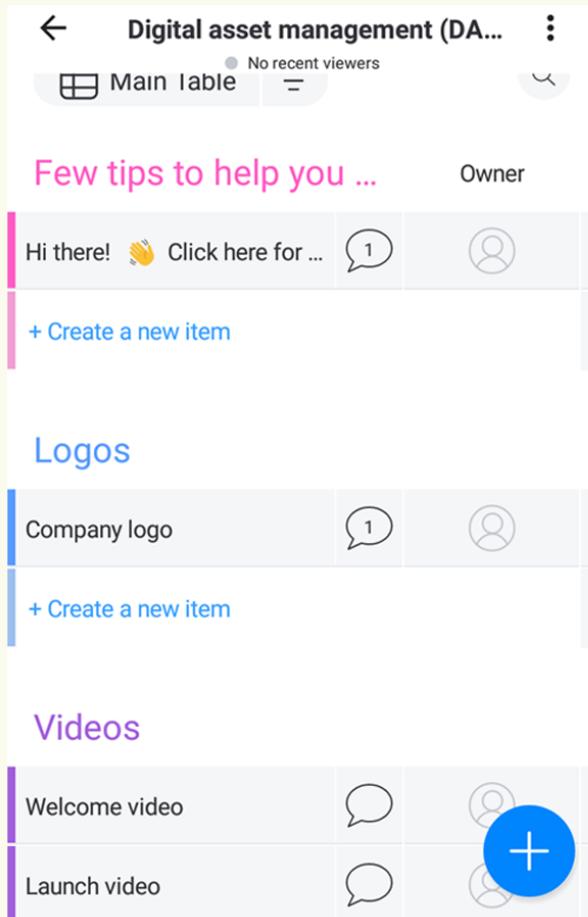


Asana

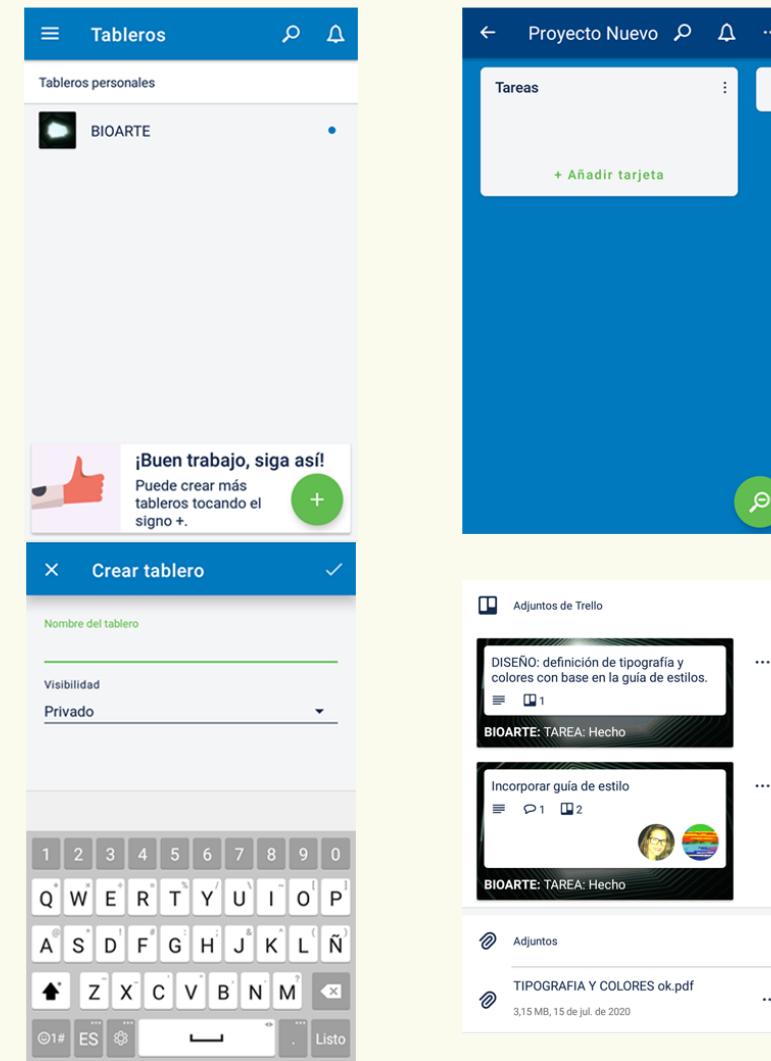
Tutea y es un poco más informal y cálido. Aún así, también tiene partes de la interfaz en inglés aunque se haya configurado en español.

Usabilidad: Diseño, ocupación del espacio

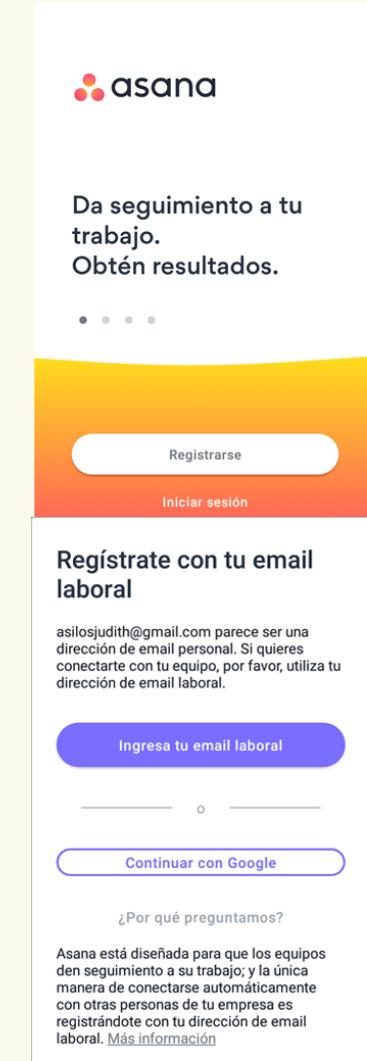
Monday.com



Trello



Asana



Monday.com

Diseño

Minimalista. Buen empleo del color para las categorías. Lo que aparenta ser innecesarios son los templates y el video de carga.

Trello

Le da demasiada libertad al usuario sobre el diseño. El espacio de los tableros es como si superara las medidas del celular y si bien permite scrollear a los costados y zoomear es algo molesto si el tablero tiene muchos elementos.

Asana

Es simple y claro aunque desperdicia mucho espacio y pantallas.

Monday.com

Ventajas

Tiene un diseño minimalista y bien aprovechado. Muy útil para manejar equipos. Su interfaz permite estar al tanto rápidamente de cómo viene trabajando el equipo.

Desventajas

Tiene muchos pasos para todo. La instancia de los templates para crear tablero es obligatoria aunque después puedas editarlo como quieras. No respeta la configuración de idioma.

Trello

La creación de usuario o inicio de sesión, así como la creación de tablero se hace en seguida. Casi todo es personalizable. Permite muchos adjuntos y comentarios

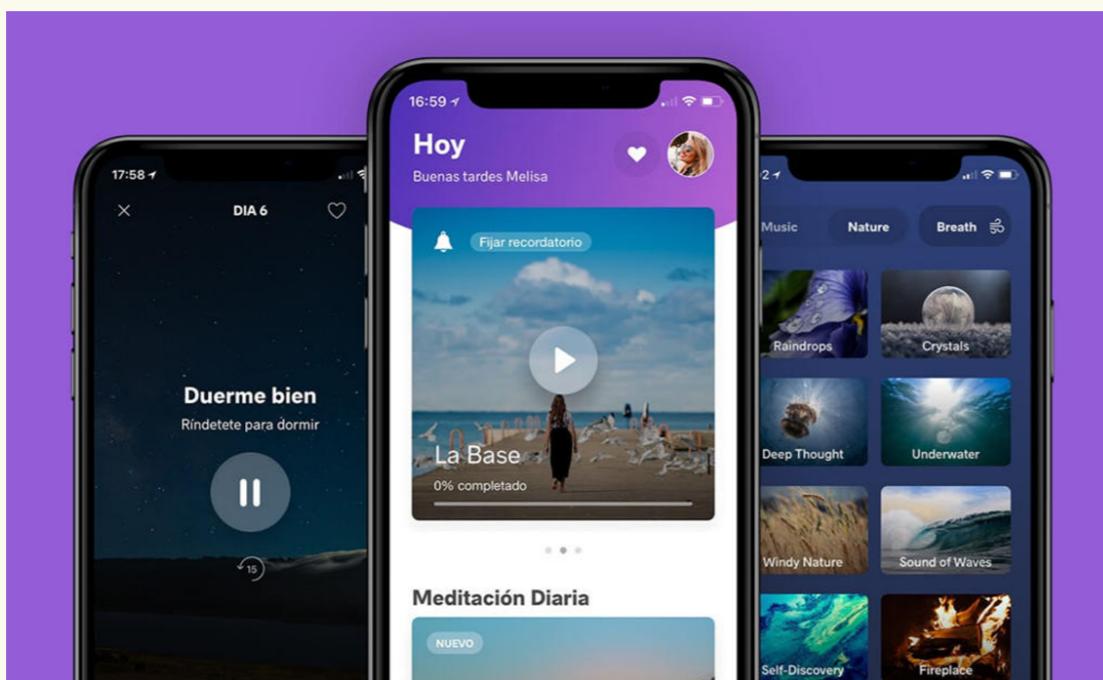
El nivel alto de libertad al momento de personalizar el tablero le da demasiado trabajo al usuario. Más teniendo en cuenta de que estas apps son para trabajar en grupos y hay que instruir a más de una persona.

Asana

Diseño simple y amigable. Pocos pasos para todo. Vocabulario informal y cálido. Tiene una instancia claramente marcada para el usuario a nivel individual (si quiere cambiar su estado a "no molestar" por ej)

Desperdicia mucho espacio y pantallas en cosas que se resolverían con simples botones. Tampoco respeta del todo el idioma

BENCHMARKING: APPS terapéuticas



Calm

Calificación Playstore: 3.5/5 (7000 opiniones)

Calm es mejor conocida como una aplicación de meditación, sueño y bienestar mental, disponible tanto en la App Store como en Google Play. Calm fue nombrada por Apple como la Aplicación del Año para iPhone en 2017, como "Selección del Editor" por Google Play en 2018.

Meditopia

Calificación Playstore: 4.7/5 (7000 opiniones)

Ofrece meditación en tres idiomas: español, inglés y turco. incluye: Bienvenida, la base 1-2, respiración, liberar estrés, dormir bien, aceptación, autoconfianza, compasión, gratitud y motivación. Diseñada para elegir entre múltiples escenarios en los que quieras poner en práctica la meditación y conectarte con el yo interno. Recomienda meditaciones rápidas de 5-12 minutos durante la mañana, antes de dormir, en alguna pequeña pausa durante o después del trabajo. Permite descargar las sesiones favoritas y practicarlas sin conexión.

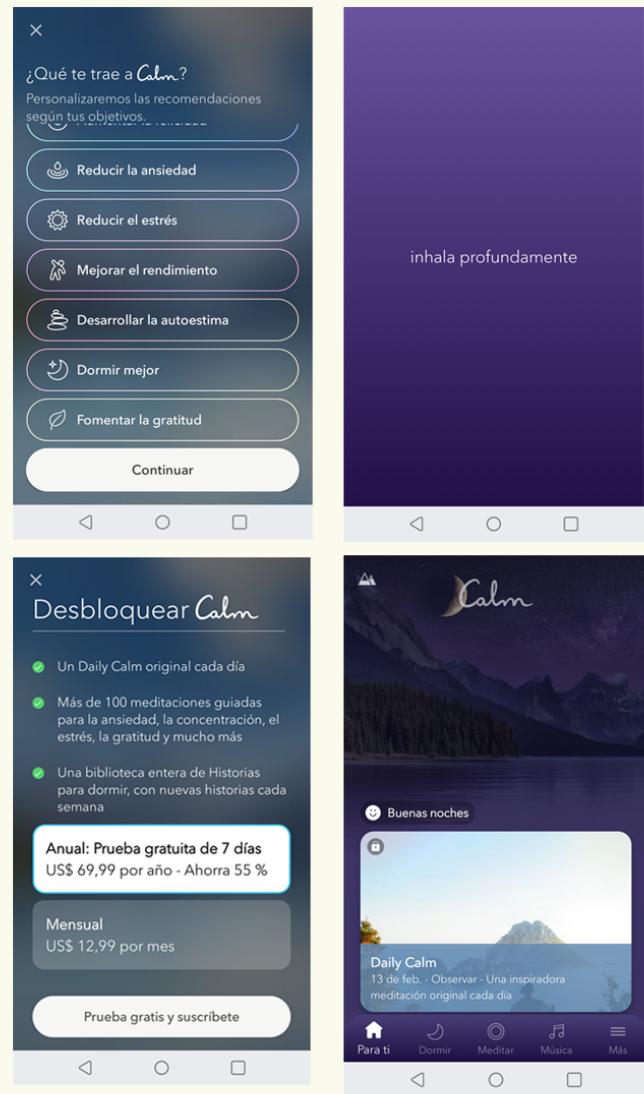
Yana

Calificación Playstore: 4.8/5 (7000 opiniones)

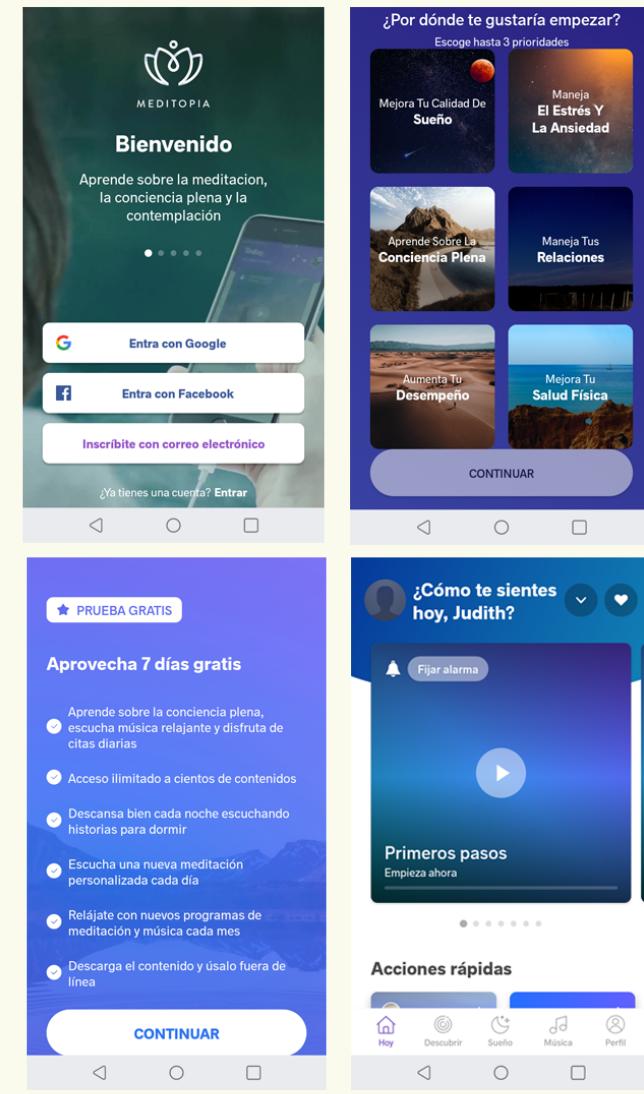
Aplicación de salud mental con actividades. Hay pocos artículos sobre la misma. La metodología va de un "robot mascota" con el que el usuario se comunica y elige actividades terapéuticas que derivan o no en análisis y recomendaciones para marcar en una bitácora.

Usabilidad: Cantidad de pasos para iniciar una actividad.

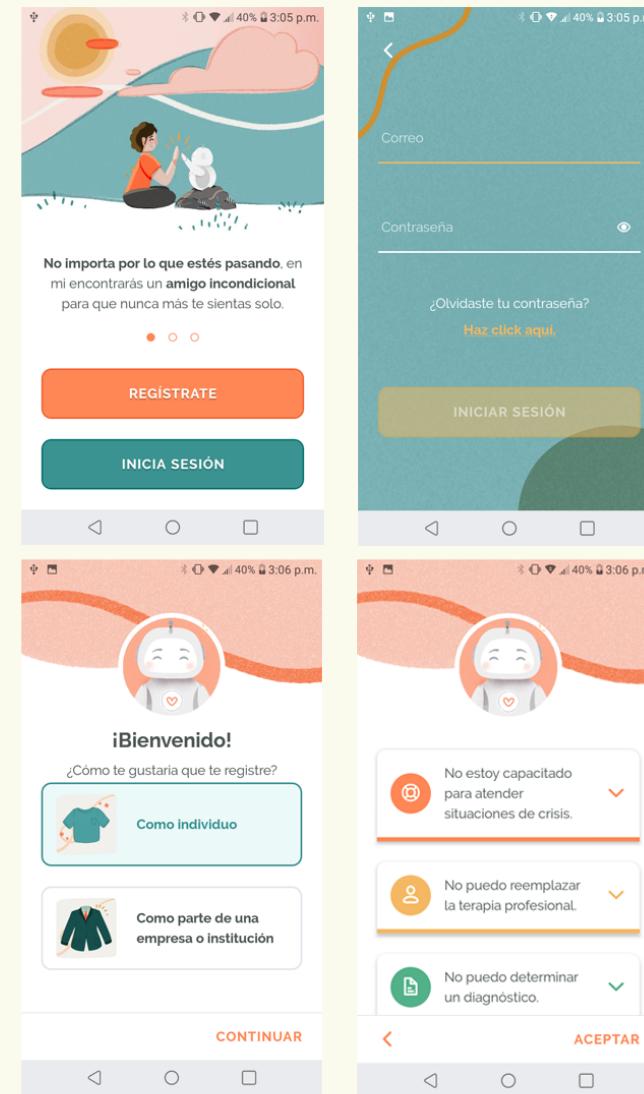
Calm



Meditopia



Yana



Calm

Cantidad de
pasos para
acceder a una
actividad

Cuánto toma
personalizar tus
preferencias?

La primera vez que se ingresa desde luego requiere un par de pasos, pero después todo está casi servido. Lo que si siempre al ingresar, la app te invita a respirar profundo 1 vez.

Ya no sabría decirlo porque el 90% del contenido está bloqueado. Tienen una forma muy poco terapéutica y bastante agresiva de pedirte que te unas a la versión Premium.

Meditopia

Para registrarse es bastante sencillo ya que da para vincularse con Google o Fb. Después es casi una copia de Calm

Al igual que en Calm, sólo consta de "dar coroncito" al widget con el contenido en cuestión para añadir a favs o al relojito para activar recordatorio. La diferencia es que Meditopia ofrece hasta artículos de blogs y un poco más de contenido gratuito.

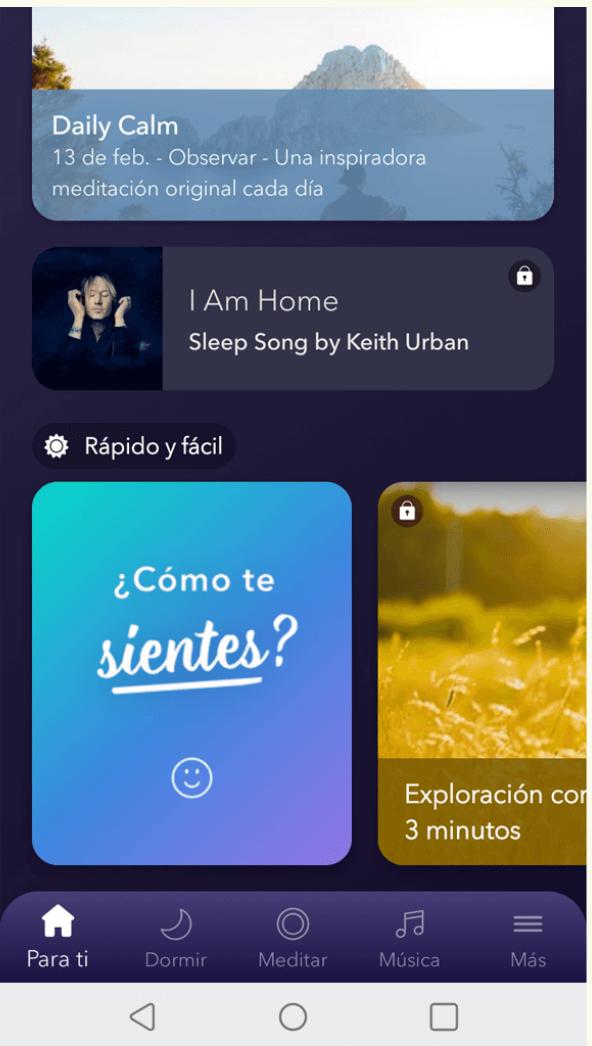
Yana

Tiene bastantes pasos dado que la app intenta personalizar el trabajo desde el momento 0. Una vez te hayas registrado, que el robot sepa tu edad, tu trabajo y tu tipo de problema, las actividades aparecen en un dashboard al alcance de un paso.

Toma bastante tiempo pero porque la app busca hilar más fino y las actividades que propone no son tan "genéricas" como escuchar música relajante o un podcast de meditación. Su atractivo radica justamente en su intención de que el usuarix sienta que está creando "su lugar".

Usabilidad: Vocabulario

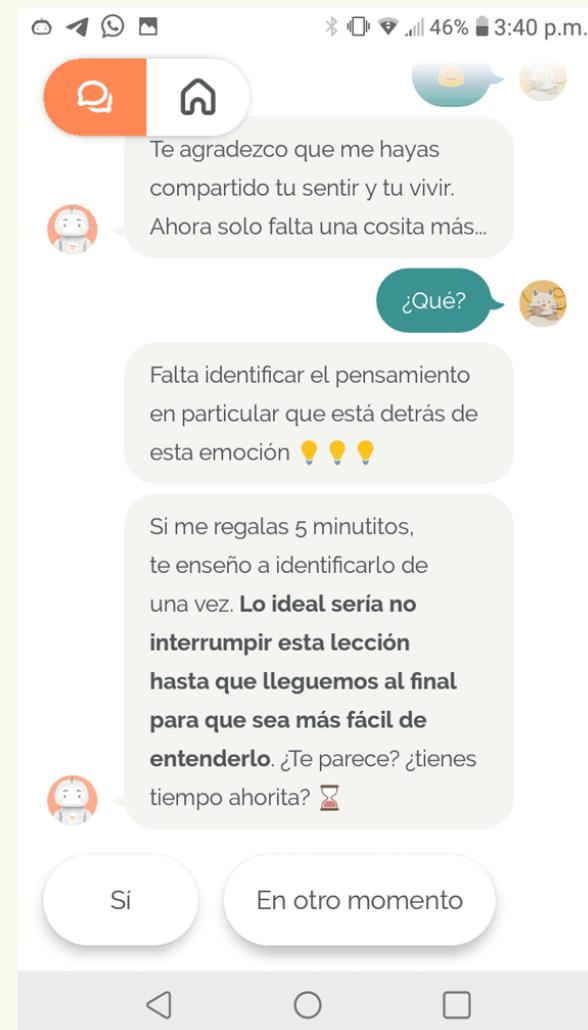
Calm



Meditopia



Yana



Calm

Vocabulario

Muy básico y sencillo. Eficiente. Cabe mencionar que esta app por defecto tiene sonido. Es decir, mientras navegas por la misma hay sonido ambiente de bosque nocturno. Da algo de vibras "hippies"

Meditopia

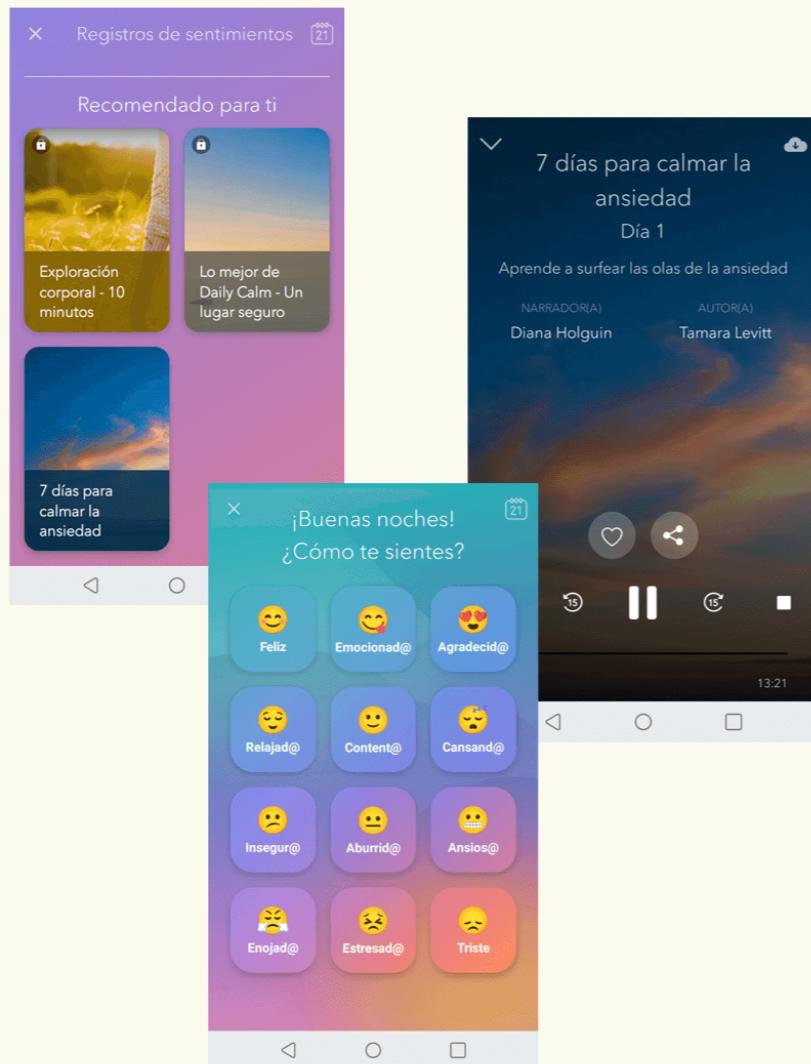
También es básico y sencillo. Su problema es que mandan muchas notificaciones todo el tiempo tanto en formato push como por mail.

Yana

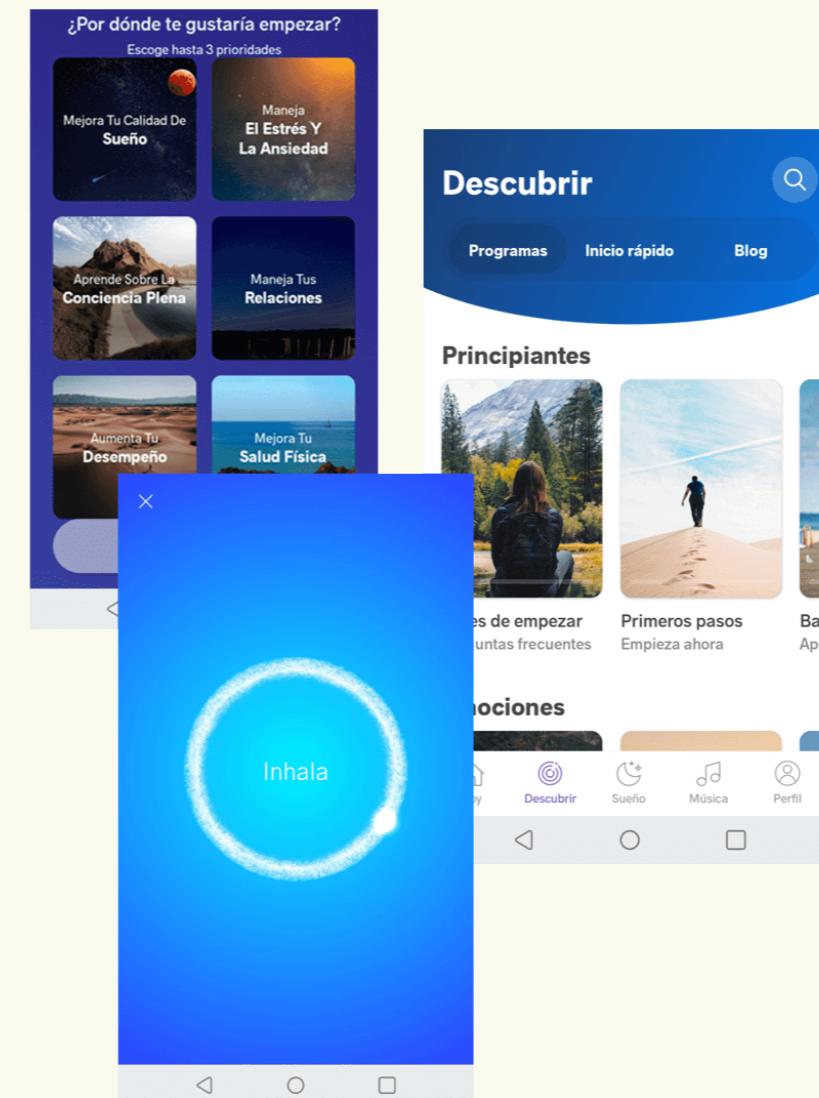
Desde el vamos casi toda la actividad en la app transcurre en el chat que tiene el usuarix con el robot mascota. Con lo cual, implica mucho más texto a cambio de la sensación de que la app se dirige directo a hablar "con vos". El vocabulario da una vibra más de terapia "médica" (no tan hippie, ya que no recurre ni a imágenes de la naturaleza ni a sonidos ambientales, sino a actividades que directamente construye el usuario). Esto hace que la misma se vea en necesidad de aclarar en varias ocasiones que la misma no cuenta como terapia oficial, ni está autorizada a dar diagnósticos.

Usabilidad: Diseño, ocupación del espacio

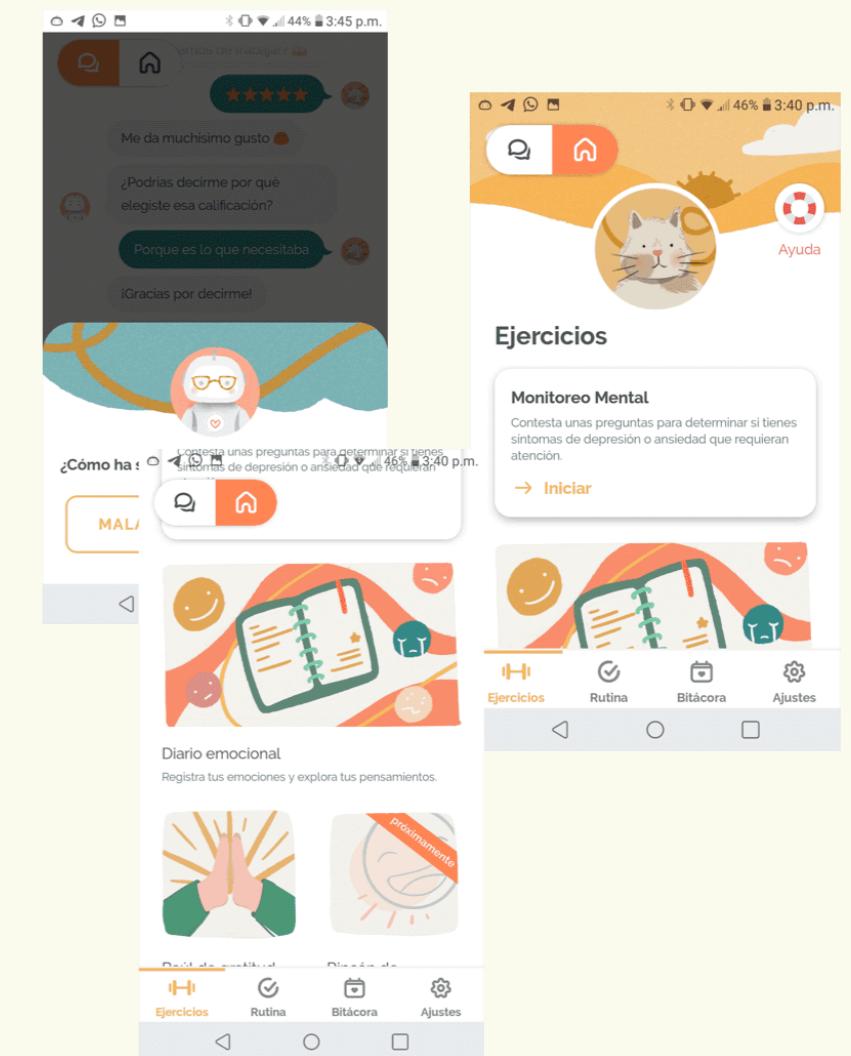
Calm



Meditopia



Yana



Calm

Diseño

Muchos degradados y transparencias. El clima suele dar a interfaz de modo “nocturno”. Tanto en Calm como en Meditopia predominan las fotografías de banco de imágenes y el sistema de emojis se da en las 3 apps

Meditopia

Tiene una interfaz con un poco más de pantallas con fondo blanco y un poco menos de degradados, pero sigue coincidiendo mucho con Calm. Si bien las fotografías son de calidad, se nota mucho el banco de imágenes y da a algo muy genérico.

Yana

Yana tiene un diseño mucho más naif, con ilustraciones vectoriales que dan algo de sensación “infantil”, como si se hubieran pintado con acrílico. La interfaz es muy despejada y ordenada y la paleta de colores es muy particular. Nuevamente, la app le da prioridad a la “personalización”.

Calm

Ventajas

Tiene fácil acceso a las actividades, mucha variedad de contenido y es fácil de navegar.

Desventajas

El hecho de que el 90% del contenido sea pago lo arruina por completo. Tiene mucho más sentido que la app sea directamente paga (la mayor cantidad de quejas de los usuarios en las reviews son sobre esto, son muy violentos al momento de querer encajar el premium y siendo una app para “relajarse” resulta chocante) Las imágenes de banco de imágenes La vuelve muy genérica y “vieja”.

Meditopia

Básicamente es como Calm pero tiene el plus de contar con mayor contenido gratuito, entre los cuales hay artículos de blogs bastante informativos y presentados de forma atractiva.

Yana

Diseño simple y amigable. Pocos pasos para todo. Vocabulario informal y cálido. Tiene una instancia claramente marcada para el usuario a nivel individual (si quiere cambiar su estado a “no molestar” por ej)

El mismo problema de las imágenes genéricas y el poco contenido gratuito, sumado a la cantidad invasiva de notificaciones y mails.

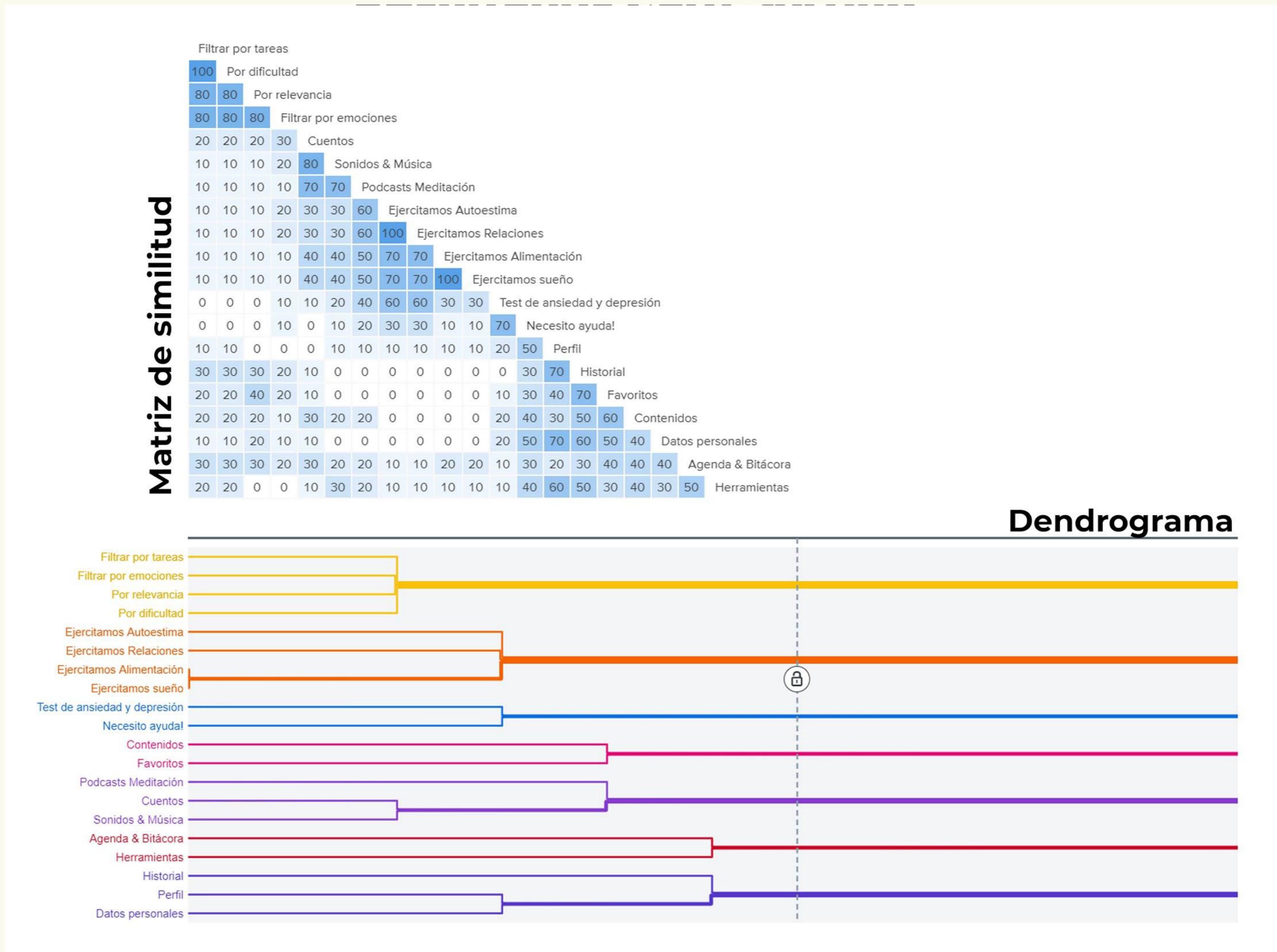
Resulta un poco tediosa la cantidad de horas de atención que exige la app.



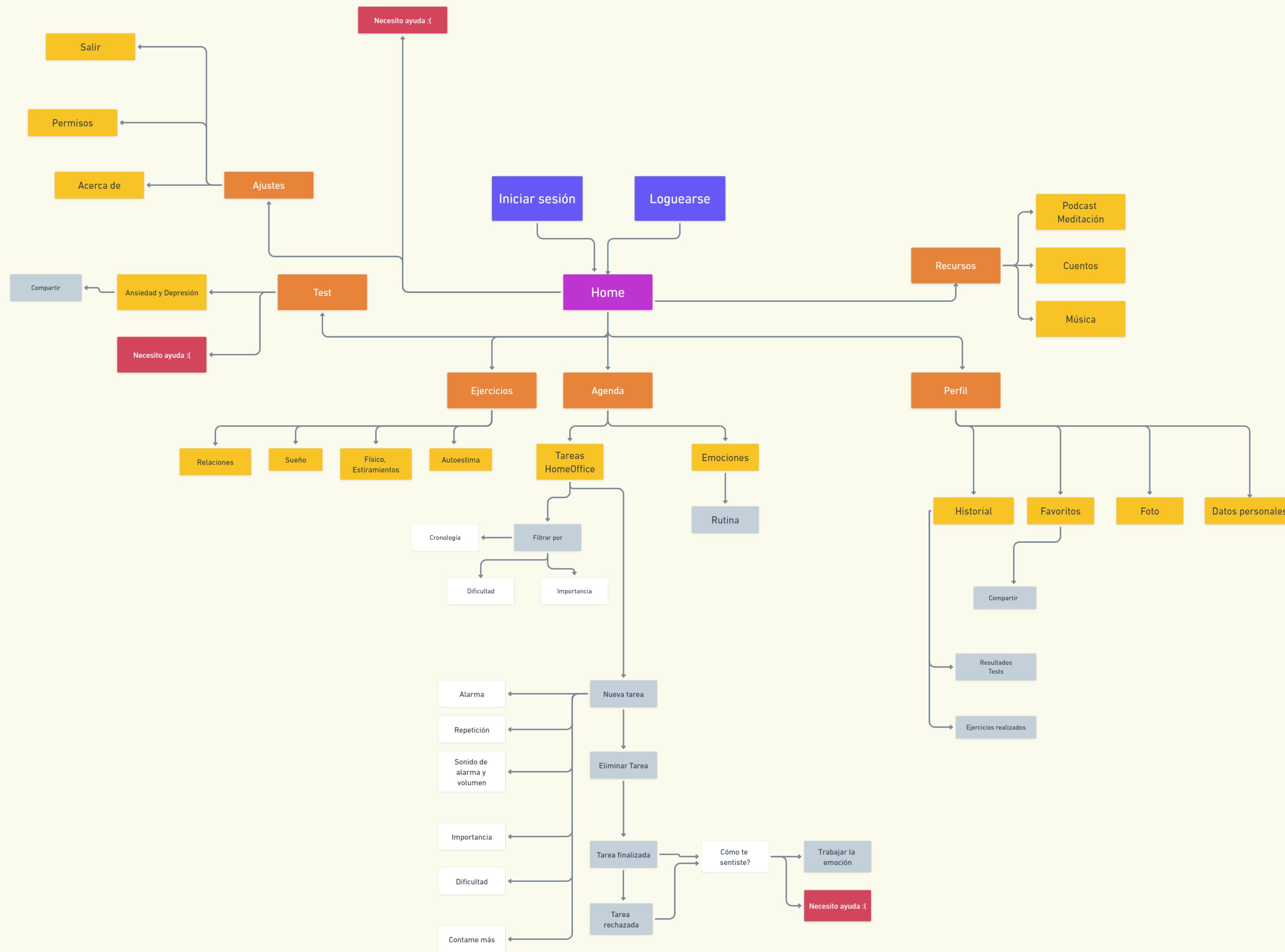
05

**Arquitectura
de la información**

Resultados Card Sorting



Arquitectura de la información



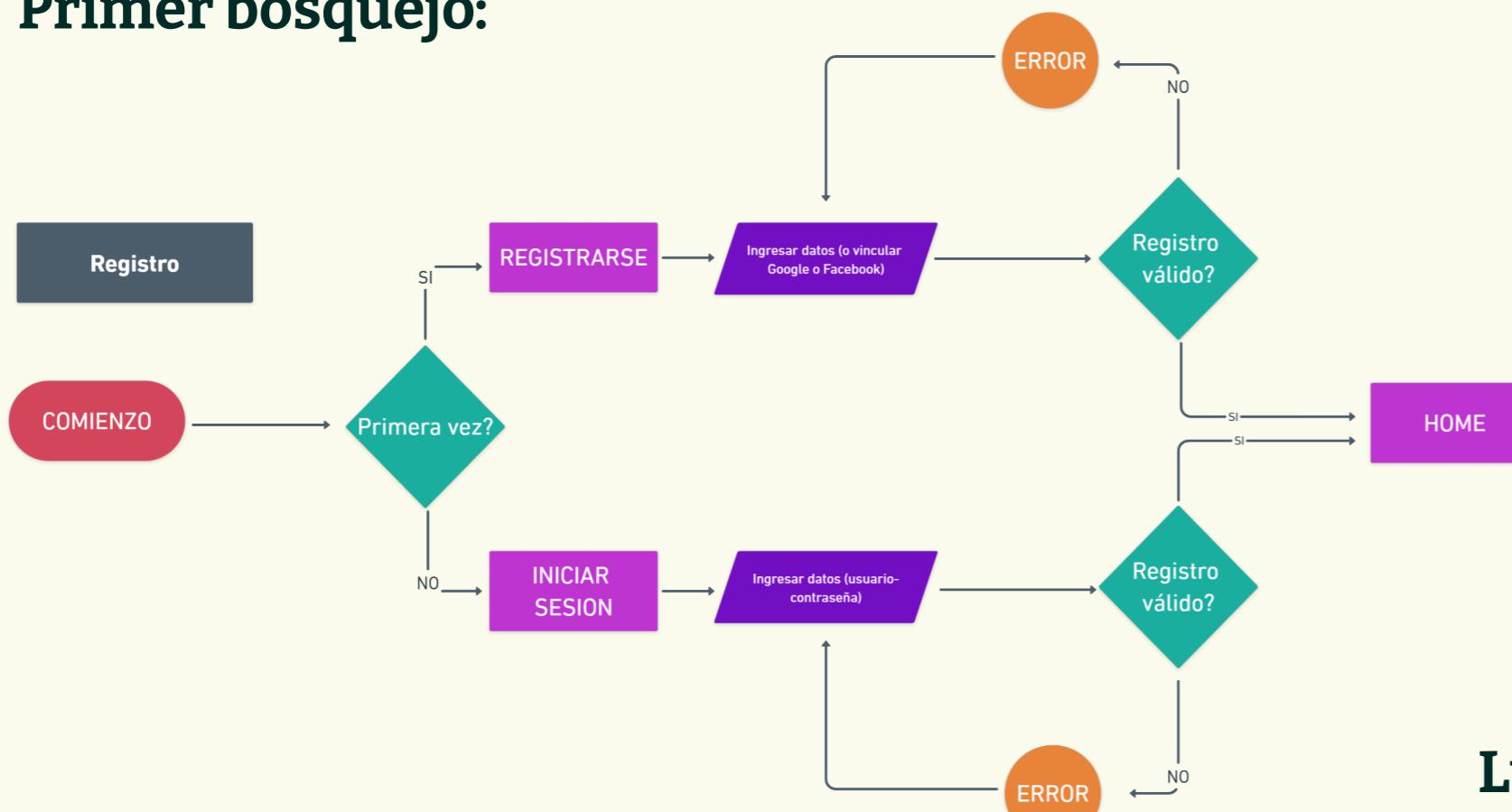


06

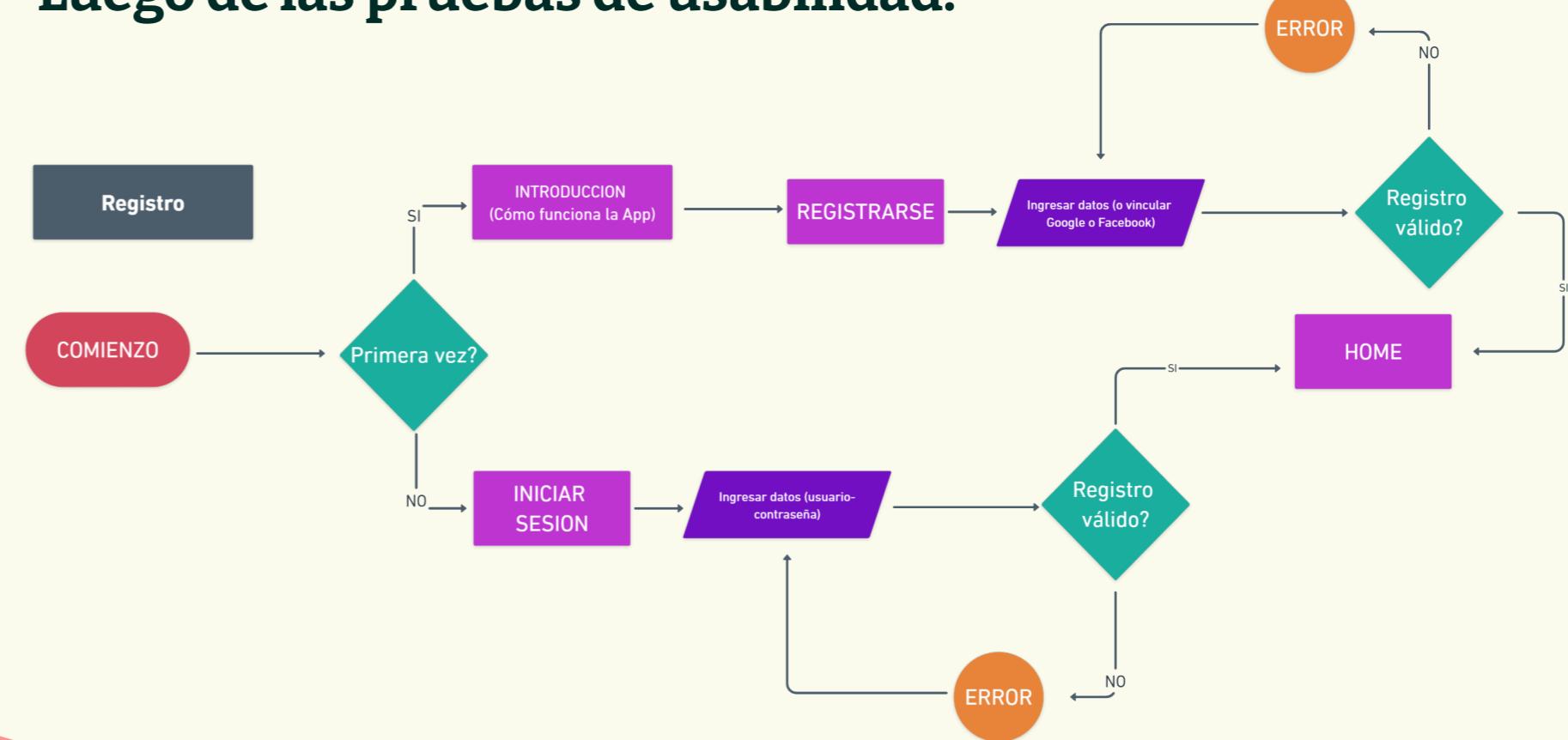
Userflow

Registro/Inicio de sesión

Primer bosquejo:

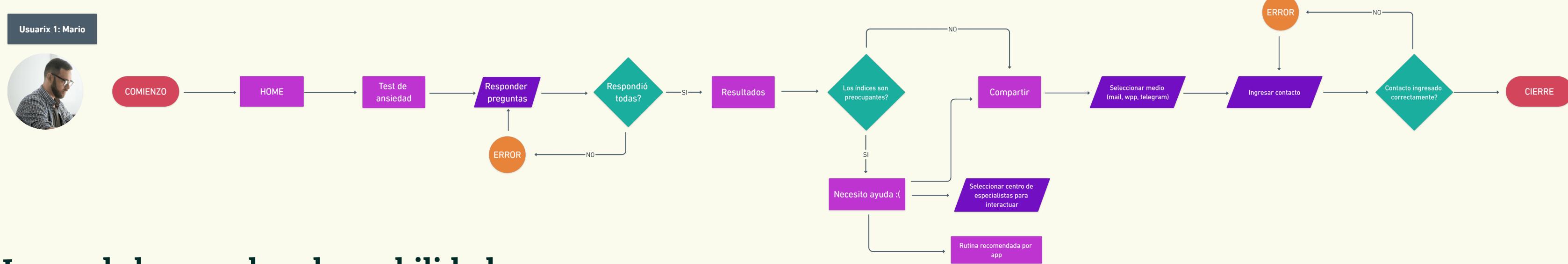


Luego de las pruebas de usabilidad:

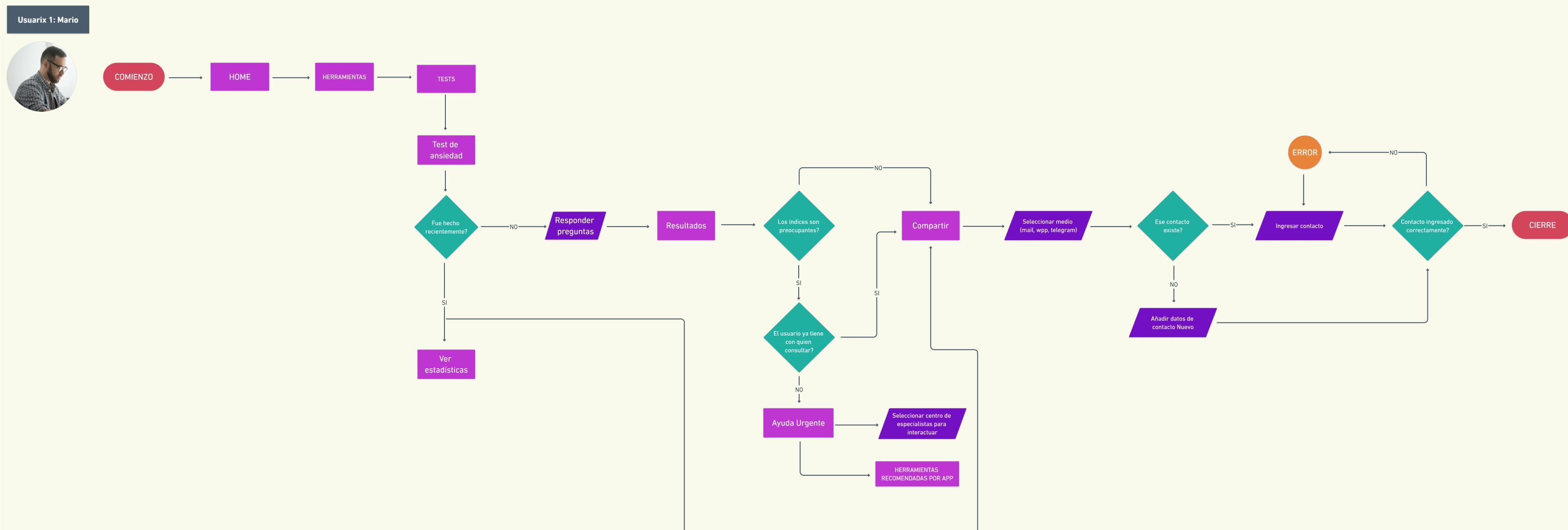


Usuarix 1: Mario

Primer bosquejo:

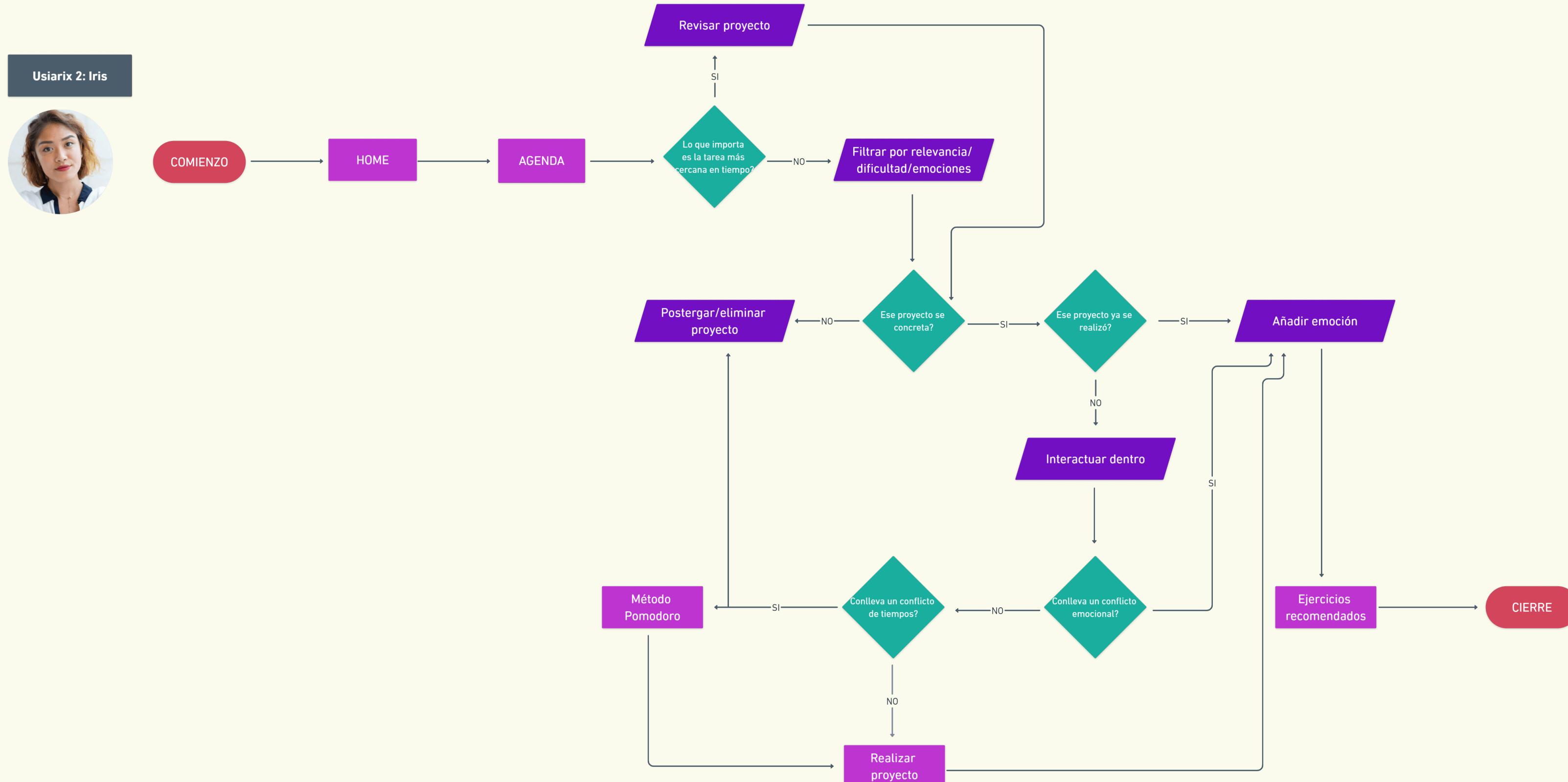


Luego de las pruebas de usabilidad:



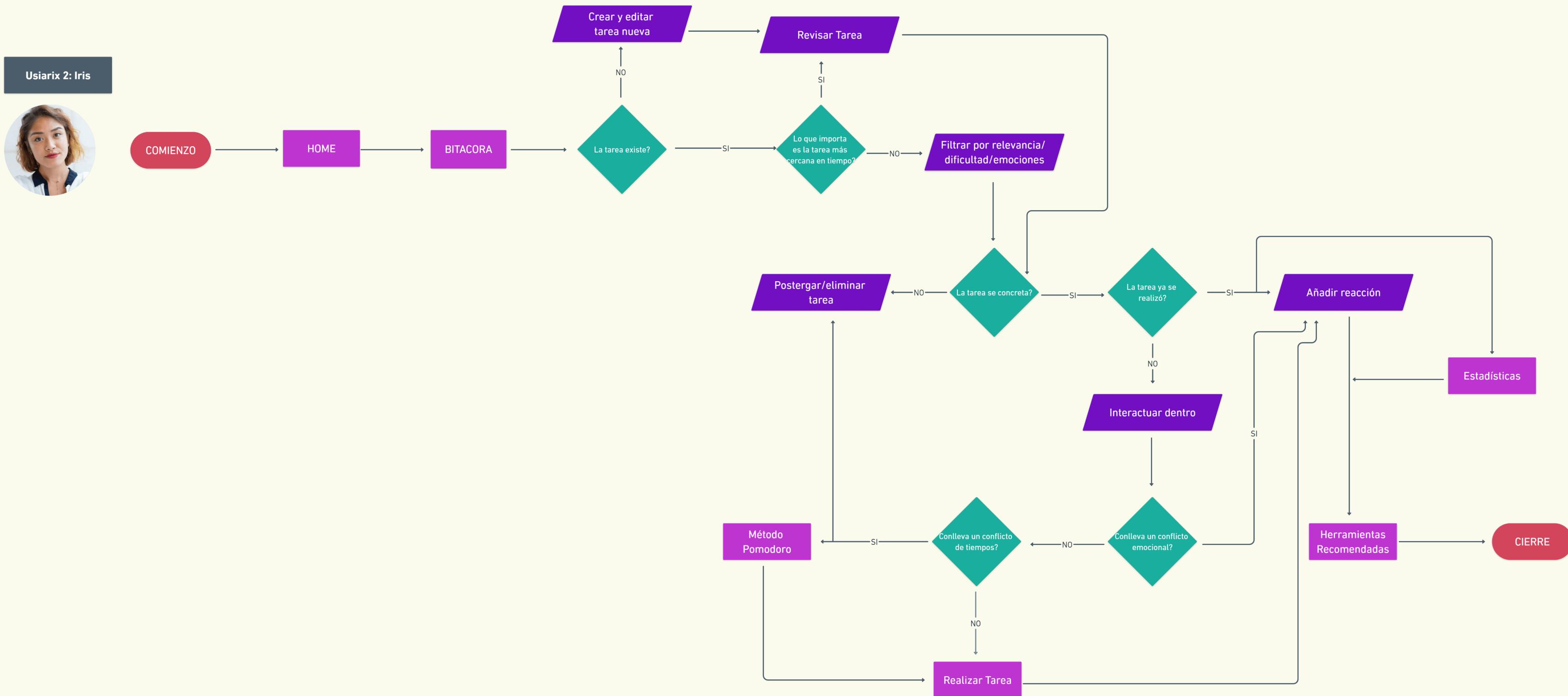
Usuarix 2: Iris

Primer bosquejo:



Usuarix 2: Iris

Luego de las pruebas de usabilidad:





07

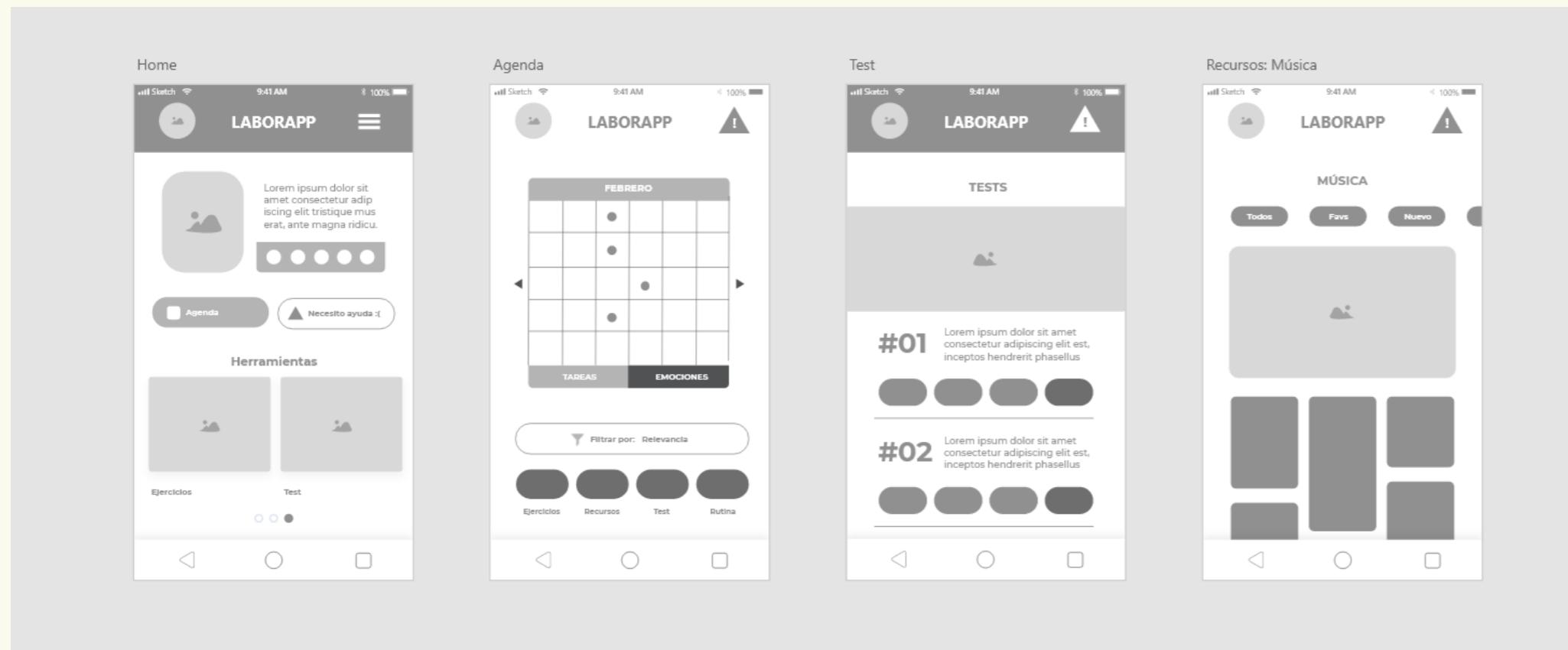
Wireframes

En Baja

A mano



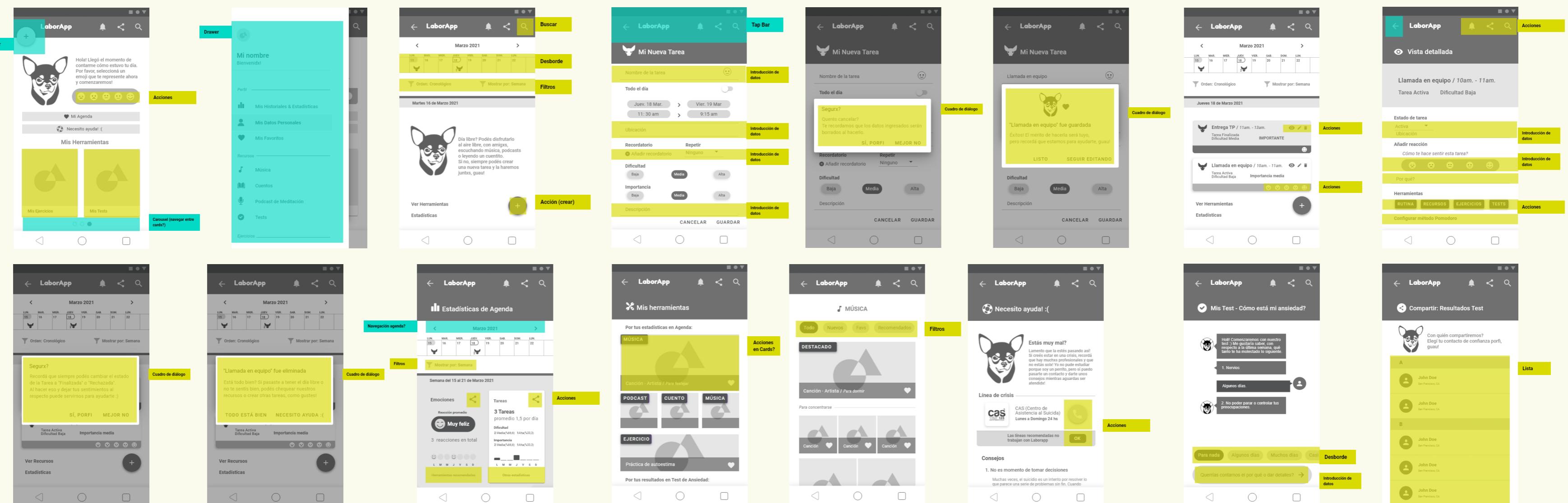
Digital



En Baja con Patrones de Diseño

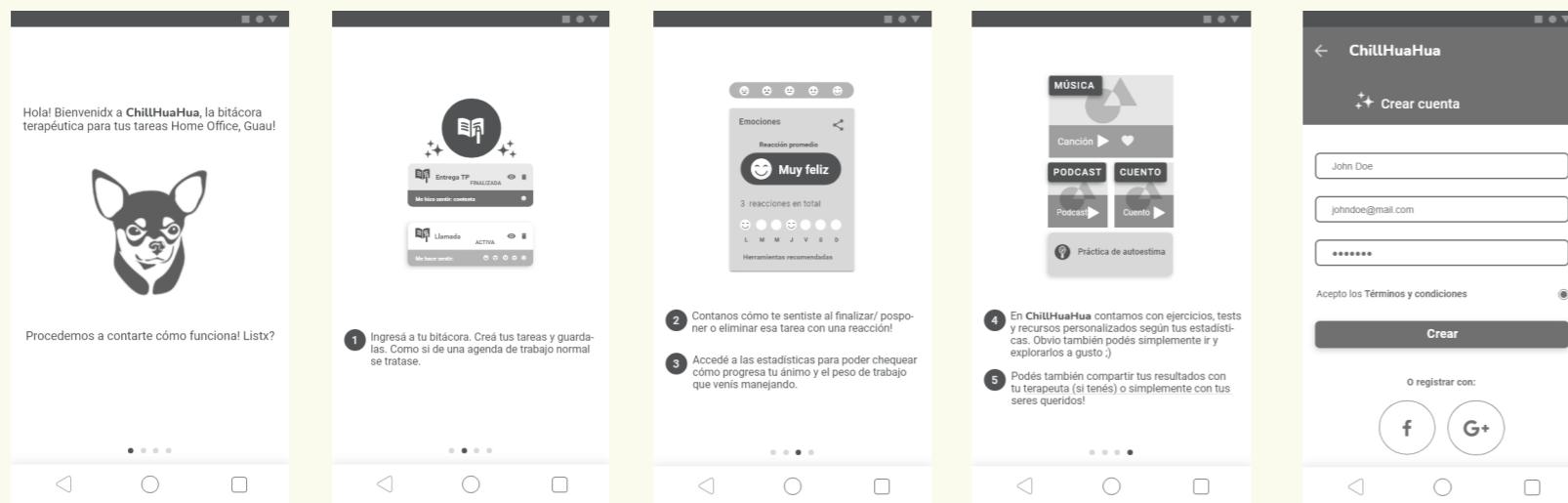
Navegación

Interacción

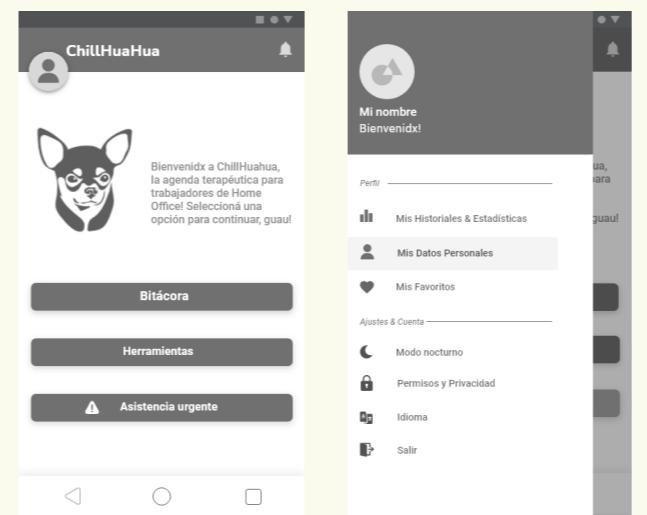


En Media

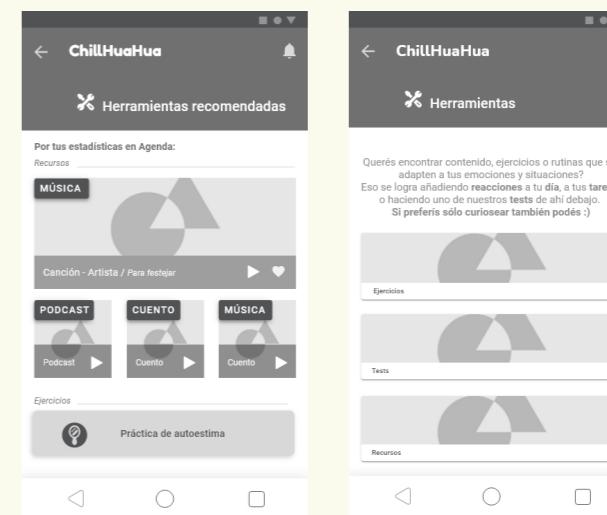
Introducción/Ingreso



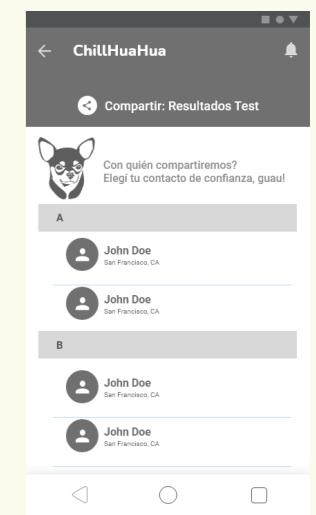
Home



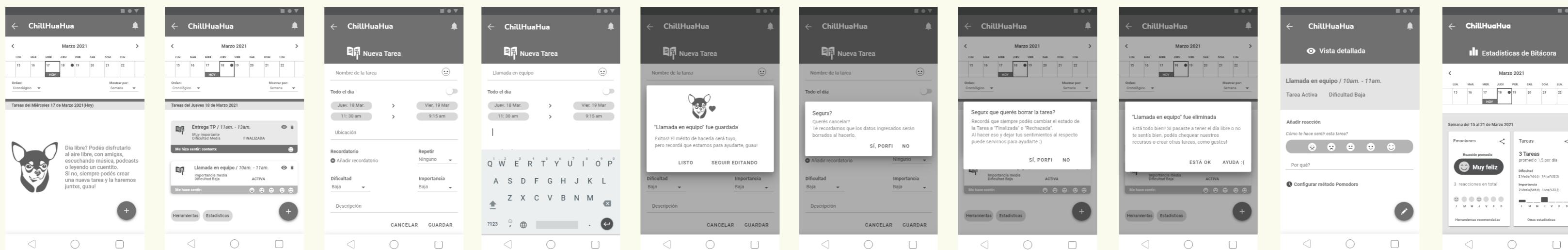
Herramientas



Compartir



Agenda





08

**Pruebas
de Usabilidad**

Métricas

Eficacia & Eficiencia

Tareas concretadas						
Tarea	U1	U2	U3	U4	U5	TOTAL
Entrar por donde se personalizan los recursos	0	0	0	0	0	0
Probar los recursos	1	1	1	1	1	1
Encontrar las estadísticas semanales	1	0	1	0	1	0,6
Encontrar el contenido personalizado	1	0	1	0	1	0,6
Encontrar apartado de urgencia	1	1	0	1	0	0,6

U1: Santiago Slaby (34 años)
U2: Gustavo V. Stetcher (36 años)
U3: Noelia Gauto Amor (30 años)
U4: Emanuel Grosso (25 años)
U5: Luciano Pites (29 años)

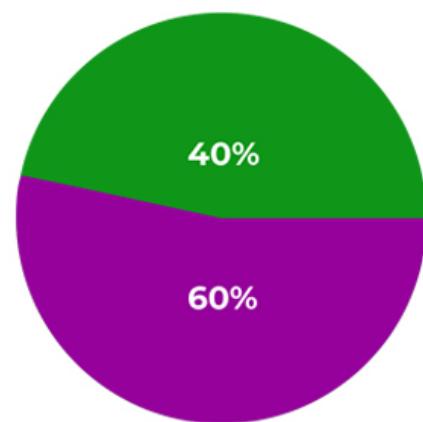
Tiempo						
Tarea	U1	U2	U3	U4	U5	TOTAL
Entrar por donde se personalizan los recursos	-	-	-	-	-	
Probar los recursos	2'20"	17"	37"	10"	6"	
Encontrar las estadísticas semanales	5'49"	-	10' 30"	-	9'17"	
Encontrar el contenido personalizado	5'44"	-	10'	-	9'15"	
Encontrar apartado de urgencia	1'13"	1'21"	-	3'	-	

Pasos						
Tarea	U1	U2	U3	U4	U5	TOTAL
Entrar por donde se personalizan los recursos	-	-	-	-	-	-
Probar los recursos	2	1	1	1	1	1
Encontrar las estadísticas semanales	8	1	7	1	12	
Encontrar el contenido personalizado	7	-	6	-	11	
Encontrar apartado de urgencia	1	7	-	6	-	

Métricas Satisfacción

Qué tan sencillo fue encontrar las herramientas terapéuticas disponibles?

5 participantes



Muy difícil

Difícil

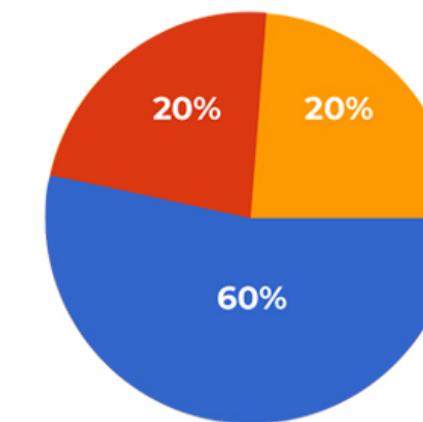
Indistinto

Sencillo

Muy Sencillo

Qué tan sencillo fue encontrar tus estadísticas?

5 participantes



Muy difícil

Difícil

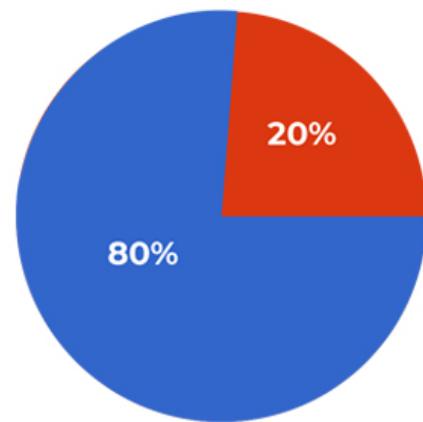
Indistinto

Sencillo

Muy Sencillo

Qué tan sencillo fue encontrar las herramientas recomendadas/
personalizadas?

5 participantes



Muy difícil

Difícil

Indistinto

Sencillo

Muy Sencillo

Conclusiones de las métricas de eficacia

A resolver del diseño de los elementos

- No se interpreta que lo que está debajo de las cards de las tareas en agenda son botones.
- No se entiende el ícono del chihuahua al marcar los días donde hay una tarea.
- Las cards de las tareas tienen demasiado texto.

A resolver de la Agenda

- Es el último lugar donde al usuarix se le ocurre dirigirse al momento de encontrar las estadísticas y herramientas terapéuticas (Destacar más en el discurso de introducción su importancia y, quizás, reemplazar la palabra agenda por "bitácora").

A resolver de la Home

- La escala de reacciones en la Home sobre lo que fue el día en general confunde a lxs usuarixs y entorpece también la búsqueda hacia las herramientas recomendadas (Ya que se abren muchos caminos complejos posibles) La escala debe eliminarse de esa pantalla.

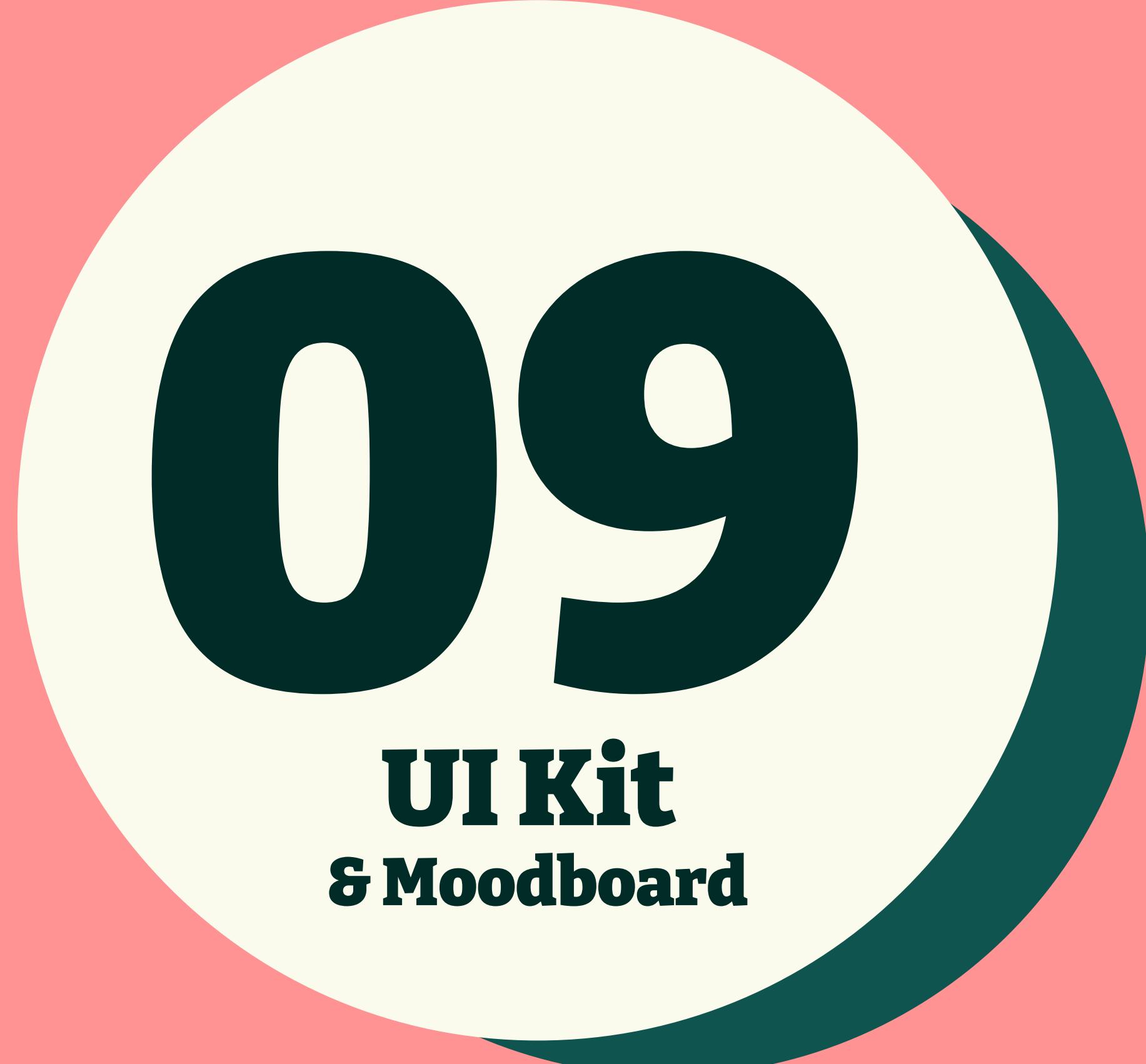
A resolver de Recursos

- Las pestañas deben activarse también al seleccionar el label.

A resolver de Herramientas

- Deben poder distinguirse bien la pantalla de herramientas genral de la pantalla de Herramientas recomendadas.
- En la sección de los Test, resulta confusa la expresión "Todavía no lo probamos" debajo de Labels del tipo "autoestima, trastornos alimenticios, etc".
- Erradicar la opción "Rutina". En sí, las herramientas recomendadas son para generar una. Que exista una categoría con ese nombre sólo confunde más.
- Han de añadirse las pantallas de éxito luego de un test o ejercicio realizado y apelar al reanálisis constante.**

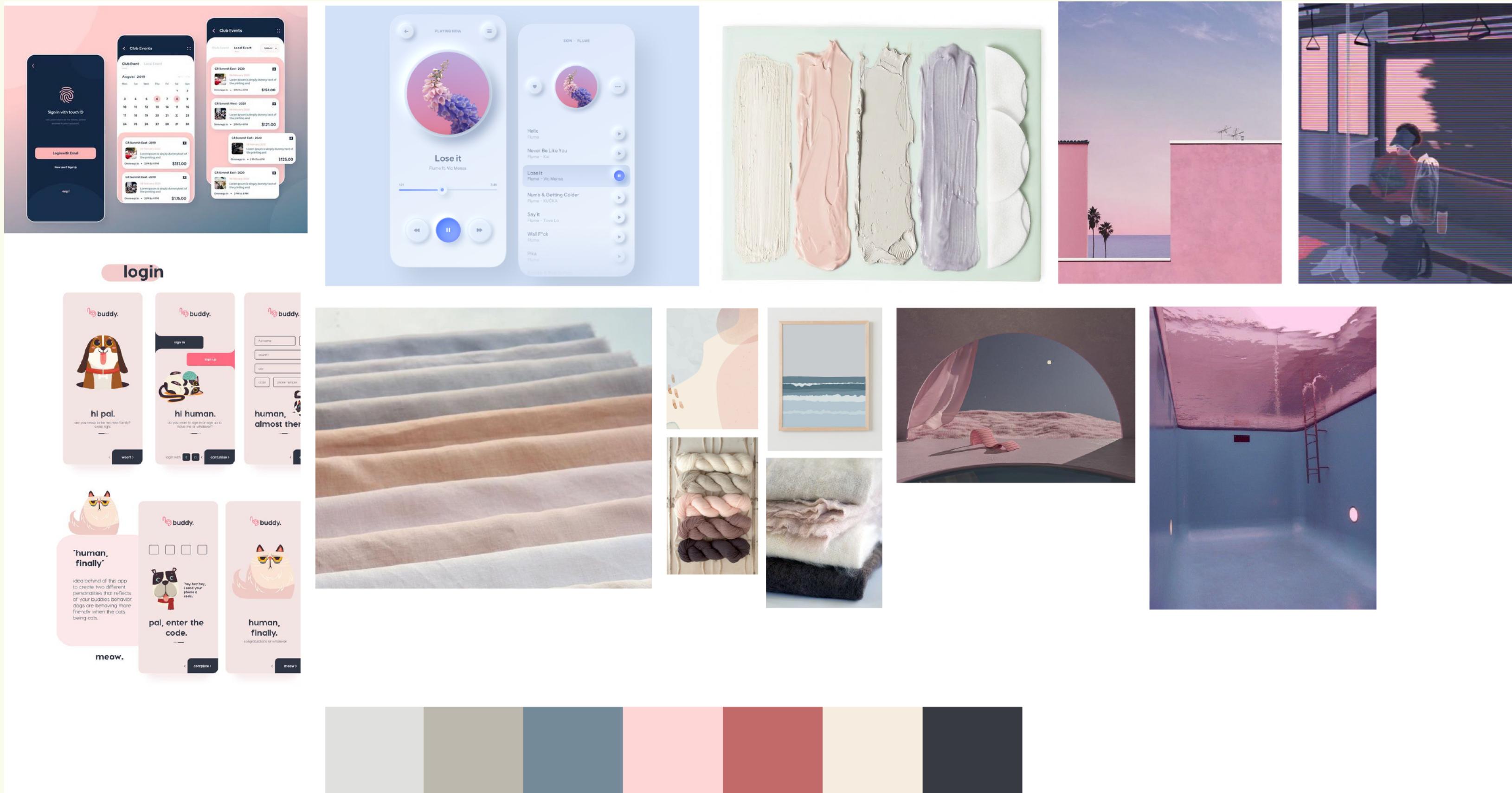
*Este cambio aún no se ha realizado.



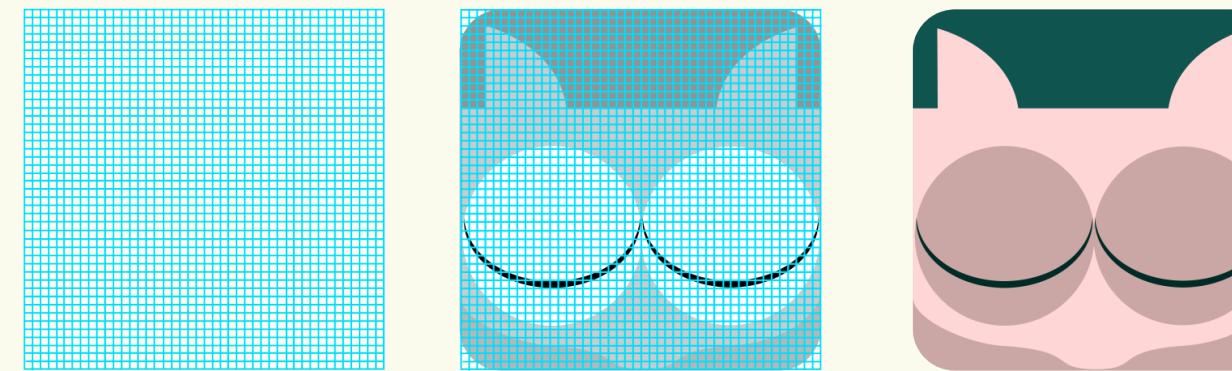
09

**UI Kit
& Moodboard**

Moodboard

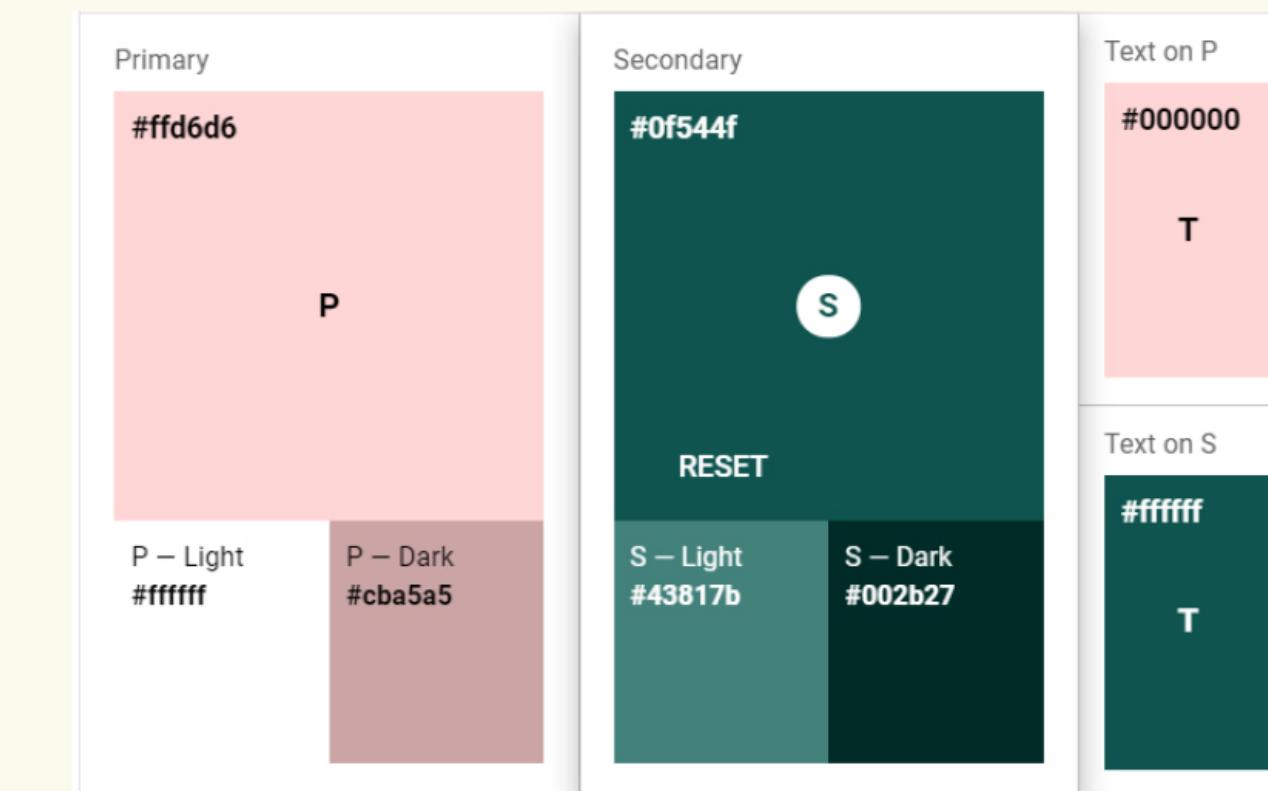
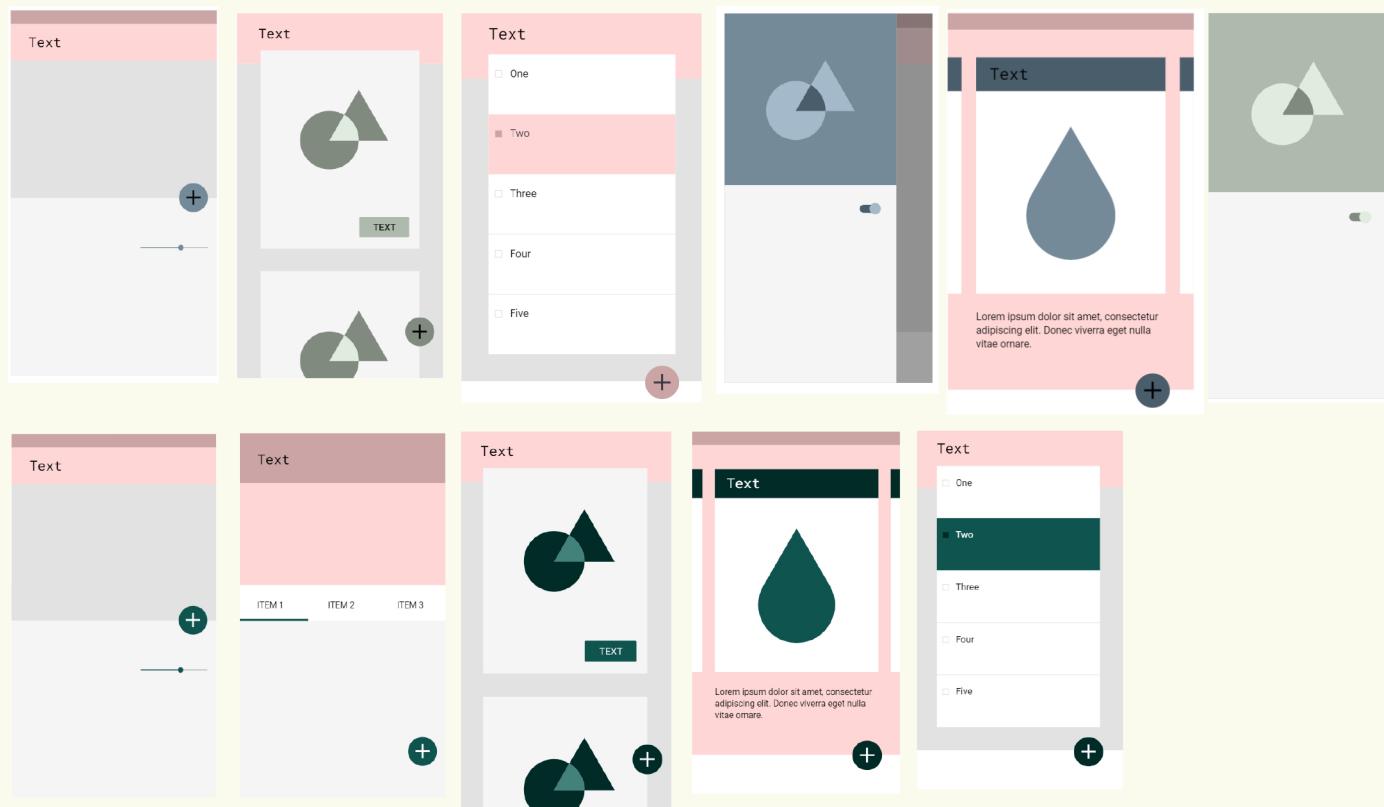


Proceso de ícono



ChillHuaHua

Pruebas de Paleta



UI Kit

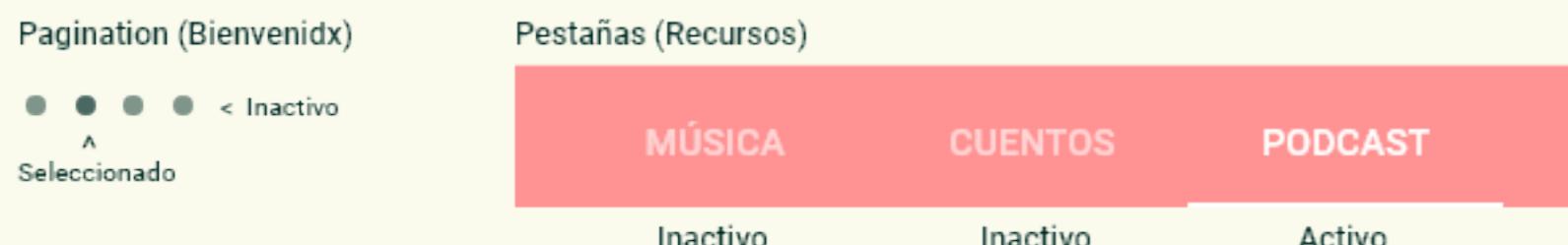
Paleta cromática



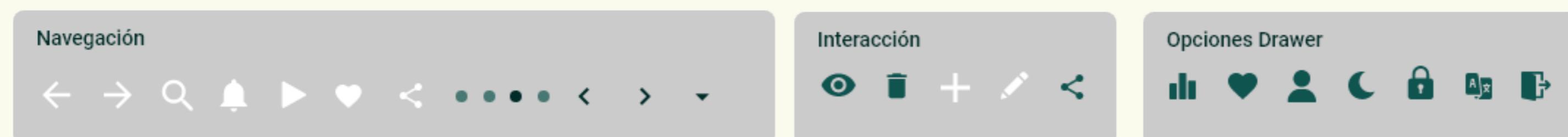
Tipografías



Navegación



Íconos



Botones



Llamar



Usuario
(acceso a Drawer)



Editar Tarea



Crear Tarea



Activo



Presionado



Bloqueado



Facebook



Google



Switch
(desactivado)



Switch
(activado)



Switch
(presionado)

Casi todos los días

Mensaje predeterminado
(activo)

Casi todos los días

Mensaje predeterminado
(presionado)

Todo

filtro recursos
(seleccionado)

Todo

filtro recursos
(activo)

Todo

filtro recursos
(bloqueado)

Todo

filtro recursos
(presionado)

OK

Aceptar disclaimer
(activo)

OK

Aceptar disclaimer
(presionado)

SEGUIR EDITANDO

Acciones de mensaje
(activo)

SEGUIR EDITANDO

Acciones de mensaje
(presionado)



Activo



Presionado



Bloqueado

Bitácora

Acceso a secciones (activo)

Bitácora

Acceso a secciones (presionado)

Bitácora

Acceso a secciones (bloqueado)



Reacciones (activas)

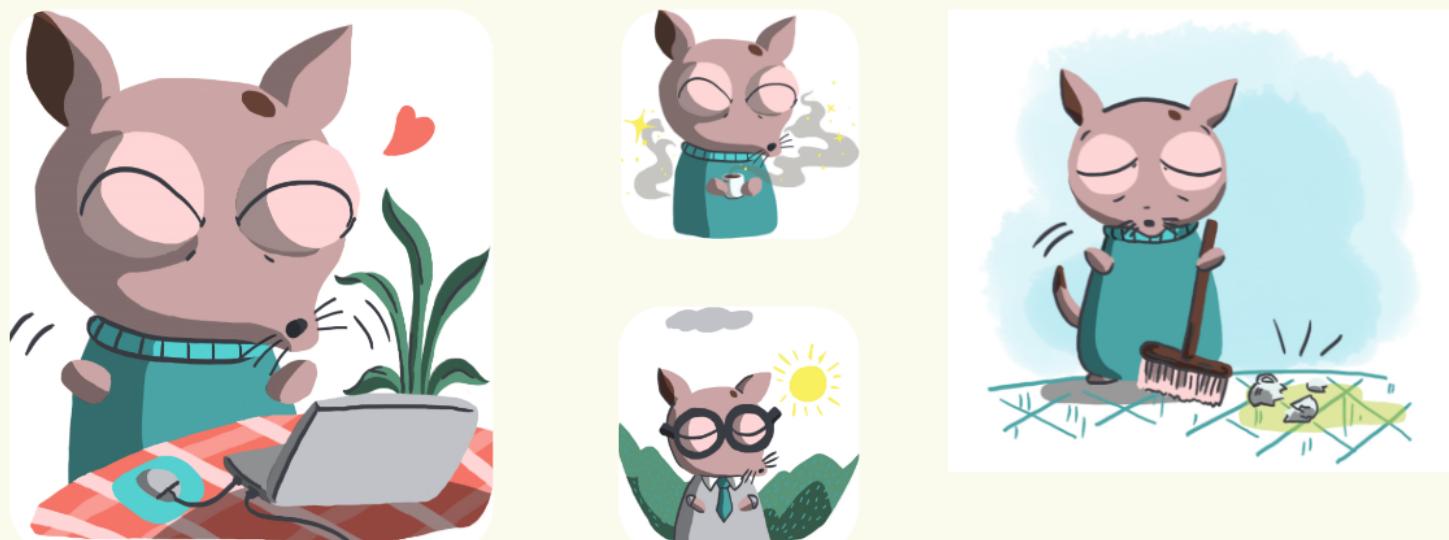


Reacciones (bloqueadas)



Reacciones (presionadas)

Imágenes (en producción)



Mensajes



Segurx?

Querés cancelar?

Te recordamos que los datos ingresados serán borrados al hacerlo.

SÍ, PORFI NO

Drawer

Perfil

- Mis Historiales & Estadísticas
- Mis Datos Personales
- Mis Favoritos

Ajustes & Cuenta

- Modo nocturno
- Permisos y Privacidad
- Idioma
- Salir

Perfil

- Mis Historiales & Estadísticas
- Mis Datos Personales
- Mis Favoritos

Ajustes & Cuenta

- Modo nocturno
- Permisos y Privacidad
- Idioma
- Salir

< Seleccionado

< Presionado

Tareas



Entrega TP / 11am. - 13am.

Muy importante
Dificultad Media



FINALIZADA

Me hizo sentir: contentx



Llamada en equipo / 10am. - 11am.

Importancia media
Dificultad Baja



ACTIVA

Me hace sentir:



Finalizada

Activa

10

Prototipo
En Alta

Diseñadora
Grosso Carla

Coderhouse
Proyecto UX/UI



ChillHuaHua

Todo va a salir bien ;)



**Agendá
*Tus Metas***

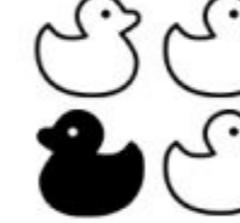
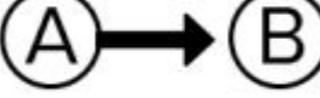
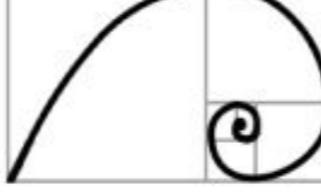


**Testeá
*Tus Reacciones***



**Encontrá
*Tu Apoyo***

Evaluación Heurística

1 	2 	3 	4 	5 
Visibilidad del estado del sistema 	Consistencia entre el sistema y el mundo real 	Control y libertad para el usuario 	Consistencia y estándares 	Reconocer, diagnosticar y recuperarse de los errores 
6 	7 	8 	9 	10 
Prevención de errores 	Flexibilidad y eficiencia de uso 	Diseño minimalista 	Minimizar el uso de la memoria 	Ayuda y Documentación 

*Esta diapositiva se ubica dentro de las pruebas de usabilidad y el análisis se aplica sobre el prototipo de fidelidad gráfica media.